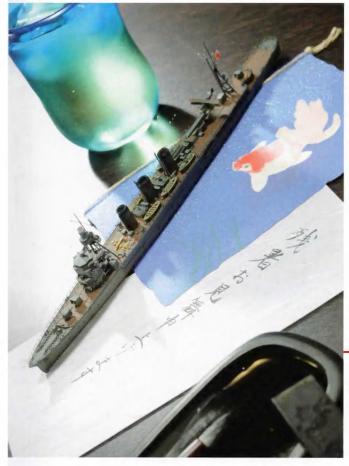


充满魅力的"1/7000世界"



「這次要來教大家 船艦模型的基礎 製作方法」

Takumi 明春

Takumi Akiharu●住在青森的專業模型師。擅長非常精細的作業,能夠巧妙地活用市售細節追加套件製作出相當多的完成品。雖然光只是看到他的作品,可能會有人出現「這個人是起肖還是怎樣?真是太超過了!」這樣的想法,不過其實本人卻相當的豪放磊落且不拘小節,還是兩個孩子的爸爸。(跟製作有關的問題可以上art模型的網站http://www.geocities.co.jp/takumifile15)

帝國海軍輕巡洋艦 阿武隈 (TAMIYA 1/700) 開戦時 1941

Imperial Japanese Navy Light Cruiser ABUKUMA 1941. TAMIYA 1/700 Injection-plastic kit.

Imperial Japanese Navy Light Cruiser ABUKUMA 1944. TAMIYA 1/700 Injection-plastic kit.

1/700 5500t 型輕巡洋艦 套件型錄 2009

Content

1/700船艦模型的世界在這10年之內歷經了很大的變化;在以前,1/700比例主要只是想讓人達成「直接完成基本組裝,然後享受把它們並排在一起的樂趣」,不過後來卻有一部分強者開始製作一些原始套件所沒有辦法呈現出的細節。到了最後,甚至還有廠商以蝕刻片的形式把這種細節零件商品化並上市販售,使用了這些產品的作例在細緻度上則又能更為精進。經過這樣不斷循環之後,特別是在帝國海軍艦艇的這個領域中,一般模型玩家便能輕易取得非常豐富的細節追加套件。換句話說,想要達成「一艦入魂」的境界,對於一般消費者而言,已經變得不再是那麼困難了。

這麼說來,不就代表萬事都已具備了嗎?但這充其量也只能說是材料有辦法湊齊罷了,至於要如何使用這些材料,其箇中奧妙都還繼續摸索當中,這就是目前的現狀。在本書當中所刊載的多件作例,都是拼命使用了這些細節追加套件來製作而成的,各位讀者除了可以藉此欣賞各艦艇雄壯威武的勇姿,若是能進一步把這些作例當成「1/700細節追加套件使用法」之參考的話,就更能發揮本書的價值了。







以原始套件為基礎所作成的1/700水線船模型







網址 http://www.yamato-museum.com/
●開館時間:

展示室、博物館/9:00~18:00 (展示室的入船至17:30為止) 7月1日~8月31日則為9:00~19:00 資料室/9:00~17:00

Part of service as a service as

●休館日:星期二(若星間二為國定假日的話則於翌日休館:4月29日~5月5日・7月21日~8月31日・12月29日~1月3日則無休)

●入館門票:

一般(大學生以上) 500円 高中生 300円 中、小學生 200円



■水雷戰隊與 5500 噸型 輕巡洋艦

在海軍漫長的歷史當中,總是會出現一些足以能夠讓以往的主力艦艇與戰術完全改頭換面的新武器,而魚雷便是其中的一種。它不僅裝有大量的炸藥,還可以針對船隻吃水線以下這個最大的弱點給予致命打擊,就算是大型艦艇,吃了一擊之後也會無法消受。由於魚雷具備有這種潛能,所以各國的海軍相關人士都對其投以關注的眼光,使得它的發展得以長足進化

日本帝國海軍自然也不例外,對於這種可以搭載於低價小型艦艇上的魚雷抱持著強烈的關心,並將它定位為一種重要的武器。隨著時局推移,美國逐漸被當成日本的假想敵,對於隊,日本必須要先在遠離本土的海域上來回進行截擊,等其因此疲憊不堪時,再來遂行艦隊決戰,這也就是所謂的漸減邀擊戰略。而成就這個戰略的重要關鍵,便是以魚雷來做為核心的期待。

帝國海軍一開始原本是以小型的魚雷艇來運用魚雷,不過當戰場的想定變更至位於遠方的外海時,能夠當成魚雷操作平台的驅逐艦便越來越受到重視。驅逐艦原本是用來「驅逐」敵



水雷戰隊之雄、歷戰的古豪「阿武隈」

方魚雷艇的萬能艦艇,不過帝國海軍 卻把驅逐艦放在漸減邀擊戰略的尖兵 位置上,所以跟其他各國的驅逐艦相 比,其速度與運動性能都比較優秀。 除此之外,它的雷擊能力也被強化, 力圖使攻擊力能更往上提升。

雖然魚雷是一種強力的武器,不過它一次可以發射的數量卻很少,想要命中也沒那麼簡單。因此,帝國海軍便把多艘驅逐艦組織在一起,欲依靠指揮統御與艦隊運動,使魚雷戰的運用效率得以提高。擔任這水雷戰隊旗艦的,就是長期活躍於帝國海軍中的「5500 噸型輕巡洋艦」。

「5500 噸型輕巡洋艦」這個名稱, 是在天龍型輕巡洋艦之後建造的輕巡 洋艦群之總稱,其由來則是導因於第 一號艦輕巡洋艦「球磨」的計畫排水 量正是 5500 噸。研發開始的年代是 大正7年(1918年),可説是相當古 早,原本預設的型式幾乎與 3500 噸 的天龍型相同,不過為了重視擔任水 雷戰隊旗艦的任務需求,必須要能跟 上高速化驅逐艦的作戰行動,所以便 搭載了出力不下於重巡洋艦的輪機, 使得排水量擴大至 5500 噸級。舉例 來說,「阿武隈」的記錄是出力9萬 馬力,速度則為36節。在其他方面 ,為了要能對戰隊麾下最多可達 16 艘的驅逐艦下達命令,司令部設施與 诵信設備也有進行大幅強化。

在武裝方面,由於戰隊旗艦必須要 打頭陣開啟航路,所以裝備有比驅逐 艦還要大型的 14cm 砲 7 門,魚雷發 射管也裝有8 門(單舷4 門)。

5500 順型輕巡洋艦包括了球磨型 (球磨、多摩、北上、大井、木曾) 、長良型(長良、五十鈴、名取、由 良、鬼怒、阿武隈)、川內型(川內、 神通、那珂) 共 14 艘,在阿賀野型 章場之前,一直都持續擔任著帝國海 軍的主力輕巡洋艦。也因為如此, 然就設計當時來說,它們都算是優秀 的艦艇,不過卻由於服役時間實在是 太長了,所以不僅航海性與耐波性戰 比特型驅逐艦還要差,等到太平洋戰 爭爆發時,有很多艦艇也都浮現出老 朽化的問題。

■「阿武隈」的戰歷

「阿武隈」屬於長良型的其中一艘,完工於大正 13 年(1924 年),不過因為在建造途中遭遇了關東大地震,所以有延遲超過了一年。竣工 5 年後的 1930 年(昭和 5 年),它在演習中與同為 5500 型的輕巡「北上」發生衝撞事故,使得艦艏受到損傷。此時,它的艦艏就從原本的平直式修改成為了上部展開式。

在 1941 年 (昭和 16 年) 12 月攻擊珍珠港時,「阿武隈」是擔任第一水雷戰隊的旗艦,率領第 17、第 18

驅逐艦隊共 9 艘驅逐艦,肩負起第一 航空艦隊直接護衛的這項光榮任務。

不只是「阿武隈」,由於 5500型 輕巡洋艦皆屬於貴重的快速艦艇,所 以儘管已經趨於老朽,卻還是吃苦耐 勞的活躍於前線上。

「阿武隈」從珍珠港攻擊歸來後, 不僅追隨南方攻略部隊支援俾斯麥群 島的攻略作戰,還參與了爪哇島與印 度洋等作戰,不斷轉戰於各地。同年 5月,它被編入擔任北方攻略的第 5 艦隊,並擔任阿圖島攻略部隊的旗艦 ,成功完成了這項作為中途島作戰分 支行動的戰役。

不過因為在中途島海戰中日軍損失 了4艘正規空母,使得戰爭主導權 就此喪失,之後主戰場便移往南方 ,阿武隈也就因此沒有什麼顯著的 活躍了。不過因為進入 1943 年(昭 和 18 年) 之後,美軍在北太平洋方 面阿留申群島的反擊也日漸增強,所 以日本軍就在該年3月派遣了運輸船 国來強化阿圖島的兵力。在進行第二 次運輸作戰時,日軍與由馬克莫理斯 (Charles McMorris) 少將率領的美軍 艦隊(重巡/輕巡各1艘,驅逐艦4 艘)爆發了遭遇戰,由包括「阿武隈」 在內的重巡/輕巡各2艘及驅逐艦4 艘所組成的第5艦隊,在以砲擊戰為 主的戰鬥中將之擊退成功。不過最重 要的運輸作戰卻也因此大幅受到延遲

,導致阿圖島守備隊最後淪落至全滅的下場。日軍方面為了不要重蹈覆轍,便於7月進行了基斯卡島的撤退作戰,從事這項作戰的「阿武隈」成功的在美軍艦隊封鎖空隙中,收容了超過1200名的兵員。

不過,既然選擇放棄了阿留申群島,北方艦隊的必要性也因此消失,「阿武隈」便再度被配屬到南方去。

接著,實施於 1944年的(昭和 19年)10月的捷一號作戰,也就是雷伊泰海戰,則成為了「阿武隈」最後的戰場。當「阿武隈」跟隨著以舊式「阿武隈」以在為主力的大學,這到了敵方魚雷艇的西擊,遭到了敵方魚雷艇的西擊,遭到了敵方魚雷艇的西擊,遭到了敵方魚雷艇的大學與數幾艘驅逐艦一起脫離了戰場。等到天亮之後,它們便遭受了猛烈的空襲,不過攻擊。它們便遭受了猛烈的空襲,不過攻擊。如都集中在同行的重巡「最上」,以東於

但是在 10 月 26 日時,它為了接受正式的修理而航向科隆島,卻在途中遭遇 30 架 B-24 轟炸機的攻擊,被命中 3 顆 250 kg炸彈,並因火災而引爆了艦上的魚雷,導致「阿武隈」最後沈沒於內格羅斯島海域。

















這樣就解決了!! 1/700 船艦模型的製作方法 基礎篇

以屬於記述 完完至至解答 完完至至解答 您對能能是的 製作上的 最產基問

從這裡開始,就要LTAMINA的1/700%線船系列新作品。『經濟羊腦 阿正思』譯。「春島MIN一邊來看了前頁面中介紹的作例。實際製作情況,一邊詳細解制各個工程的推演。聚吧。由於各學工程都是依照實際製作時所採行性順序列作介紹。所以若是在製作船艦模型的 腦袋中長出 家是「正國一國長 夏組到什麼程度,幾時要開始」。這種煩惱的起 應該就能因此獲得解 了吧。當然,有用到例工具與接著劑的種類也會在各個工程中計 01分。 不過因為這是基礎論 所以或 不會提到那些只有進階玩家才會使用到[2.47] 或技巧。另外 雖然在一些可以增進效果的地方有用到部分細節過 可具付 不過卻完全不會過 耶種會改變整體外型的 改造工作。本書對於 可是者必說馬上就能派上用場,就讓我們來把這些專業級的技巧與認 逐通通都練熟 巴

首先,要介紹最基本的道具與材料



▲ 塑膠零件互相黏合的時候要使用的是 塑膠用的接著劑,不過這些接著劑也各 有各的長處與短處,所以必須依據應用 的創位與組合的方式來作讓穩應用。如 ■能準備好GSI Creos的CEMENT S、TAMIYA的高點度模型膠水・TAMIYA的高流動性模型膠水(低點度)這3種接著
■(由左到右),就能夠無往不利。



必備・遺個真是 令人愛不輝手

◀其中使用頻率最高,一旦 用過就會令人無法自拔的膠 水,就是這款GSI Creos的 CEMENT S。它具有與液狀 接著劑相仿的速乾性 在決定位置的時候可以迅速 進行定位。而且它也比較不 會對塑膠進行侵蝕,不太會 把零件融成贴瘩瘩的狀態。 重點是就算從表面滲入接著 劑,溢出來的部分也不甚顯 眼。另外,當表面因為進行 完切削打磨等作業而麵得凹 凸不平時·塗上這種膠水之 **德國可以將之整平**,用以取 代補土的功能。當然,它也 不至於到達萬能的地步,不 過若將它與TAMIYA的模型 膠水並用·不僅能夠縮短工 作時間, 140字成品也可 以靈得更美觀,並另外還有 其他很多好處才是。



▲蝕刻片零件與黃銅線等金屬素材在接 ■的時候要使用瞬間接著劑。不過雖然 統稱為瞬間接著劑,其實它們還是有分 成很多不同種劃的,其中包括了用來進 行港透的低點度高流動性產品與高點度

果凍狀產品,可以按情況選用,或是混合在一起使用。常會用到的是LOCTITE的「強力瞬間接著劑」(果凍狀)(右)與WAVE的滲流用「High Speed」。



▲之前有人問過我「由於要加工的東西 有很多都非常繼細、因此到底該用到多 細的銼刀呢?」這樣的問題,實際上最 常用到的卻是長達20cm的TAMIYA金屬 鍵刀「工藝銼刀PRO(平・1.6mm寬)」 與PRO-HOBBY的「砂紙打磨棒」。 TAMIYA的金屬銼刀切削性頗佳,值得推 震。



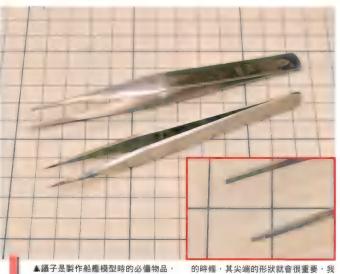
▲雖然有人可能會懷疑「電動工具真的有辦法用來加工繼細的船艦模型零件嗎?」,不過有個重要的工具卻相■好用 ,那就是GSI Creos的電動打廳棒「Mr. Polisher PRO」。如果能妥善調整貼於末

端的砂紙形狀,對於一些位於甲板表面 之類的細小地方,還能夠遭行限定範圍 的打磨。而且真要說起來,它也算是種 很平價的便利工具,定是臺準個個1根 的啦!





▲尖端成属平狀的平口鉗可以在打■■小零件的時候夾住工件,也可以用來圖折蝕刻片零件。只要鉗子能咬合正常,挑哪一款使用都沒關係,照片中的則是Tristar的「蝕刻片用平口鉗」。



▲鑷子是製作船糧模型時的必偏物品, 算是最常用到的一款工具。常常也會有 人問我「有哪個牌子比較好用嗎?」, 不過我用的只是價錢在1000~2000日圓 左右的普通產品。但是在夾取細小零件

的時個,其尖端的形狀就會很重要,我 有自行以砂紙來研廳整形,把它■■成 能夠穩固夾住■件、■起來比較順手的 狀態。

......................



▲圖然一般在圖作塑膠模型時不太會用 到,不過偏這種可以輕易測量至精確度 0.1mm單位的游標卡尺卻相當的方便!不 僅TAMIYA有關售,如果去DIY洞店找的

話也一定可以找到,就買個一把備用吧 。如量要找不是那麼精確,但比較便宜 的產品,大概1500日圓左右就可以買到 了。



▲長的像圓規,不過兩端都是針狀的「 分規」,是一種可以用來測量長層的便 利工具。它原本是屬於製圖用具,可以 用來測量欄杆的寬度,以及圖取張線的 長度等,如果想噩製作出相同長度的東

西,它就會是個重圖的道具。在此所用 的是1000日園左右的便宜商品,不過它 就像照片所示一樣,在中間附有螺桿, 可以圖已定出的寬度不會輕易跑掉,像 這種的會比較好用。



這東西也是個 好用的材料!



▲由於船艦模型上有很多細小的零件, 若有必要的話,在進行纖細作業的時候 可以戴上這種附有小頭燈的放大鏡。



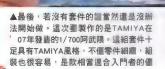
▲■然能艦模型幾乎全部都是渔成單一種灰色,不過出現其他顏色的時候就要用劃遮蓋膠帶。除了那些寬度在1~5cm的產品外,如果劃能準備有寬度在1mm左

右的膠帶,曲面部分的分界就能漂亮地完成遮蓋(照片中是AIZU Project的產品,一開始就已經切成細條狀了)。



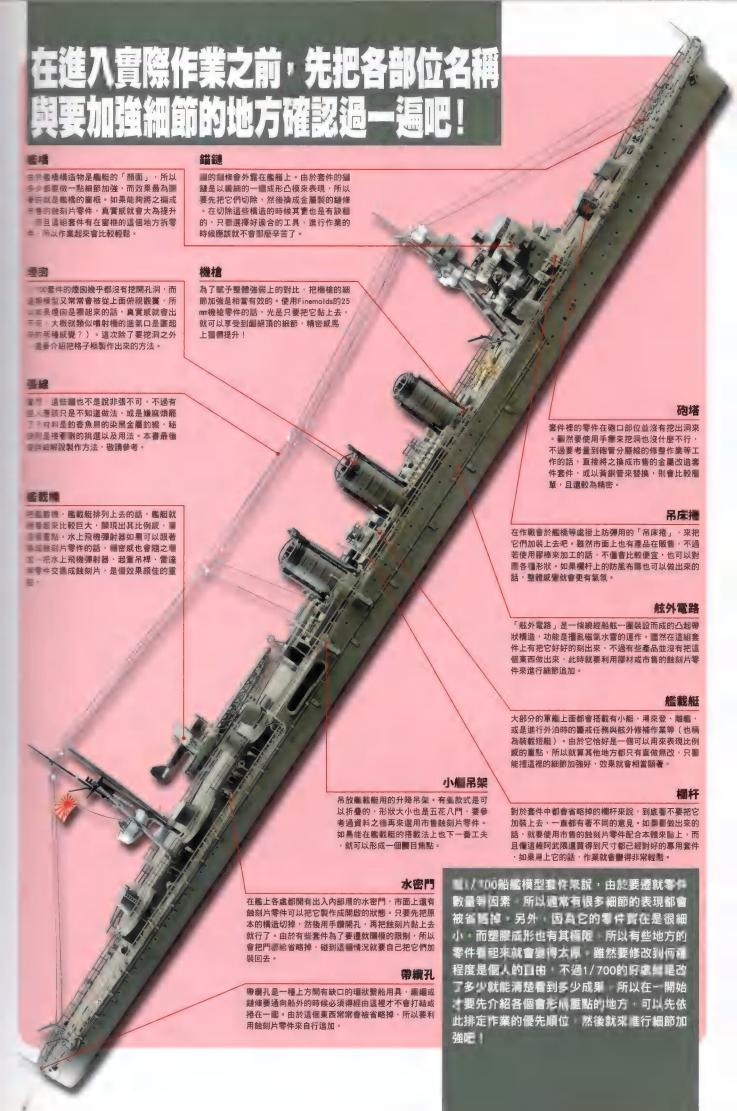
▲』近到模型店去的間可以買則各式各的是 樣形狀的膠材,雖然也不是說沒有這些 東西就絕對做不出來,不過如果能準備使用 多一點種類的話就會很方便。常會用到

的是Evergreen製品與Yellow Submarine的 「細條形膠板」。至於在實際上要怎麼 使用,則會在各工程當中作介紹。

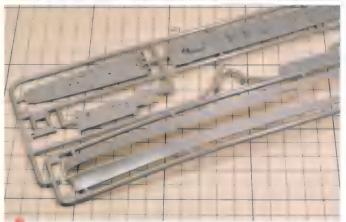


秀套件。而且因為它只是艘壓巡洋艦, 所以不用耗豐太多的工作量,就可以充 分呈現出帝國海軍軍艦的雄姿。 睛各位 也一定要來挑戰看看!

ABUKUMA 阿武隈



製作開始!首先從艦體開始



▲那麽,就調我們開始來進行製作吧。 首先是鑑體的部分,這組套件為了要重 現出舷側的窗子等細節,所以艦體零件 是以左右分割的方式來構成。真不愧是

TAMIYA的套件,零件精密度相當高,因 此黏合的時候不要太草率,以免把它浪 費掉了。圖好好珍惜這些細節構造,以 慎重的態度來進行作業吧。



▲零件之所以會在接著時無法密合,有 很多時候問題都是 發生在定位椿上。像 這紅 軽件的驚體零件(A2)也因為在定 位椿上有個圓形的凸起物痕跡,所以在

組合時會產生干涉而無法密合,因此要 先用600號左右的砂紙把這個凸起物給廳 平才行。



▲艦體零件A1與A2的黏合是使用 CEMENT S來進行。先把零件合起來,然 後塗上稍多的CEMENT S。

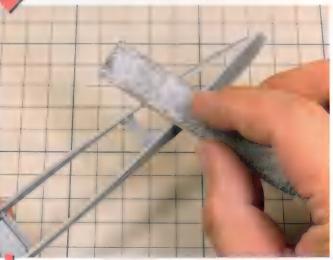


▲塗完以後馬上對零件的位置進行確認 ,然後以手指用力壓住,過個30秒~1分 鐘等它乾。



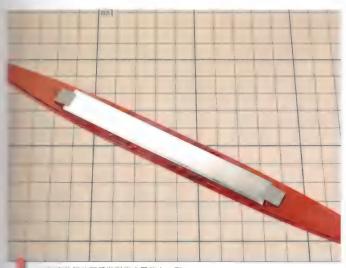
▲CEMENT S如果只塗少量的話就會馬上 乾掉,而且也不太會融化塑膠,不過如 ■塗多的話就會 酸。而若能把這些融掉 的部分稍微排溢出來的話、之後就算不

上補土也能把外欄整形得很漂亮。不過 做得太過頭的話,它跟甲板零件就會合 不起來,所以也要適可而止。



▲在點合艦底零件之前,接合面要先用 600號左右的砂紙來豐平,如此一來在點 合的時候才不會出現接繼。在打廳的時 候如果只是直接用手按住砂紙就會醫不

平整,所以要把砂紙用雙面關帶貼在積 層層板,或是《WAVE出的「打磨靠棒」 這看東西上來使用。



▲把套件附的配重裝到艦底零件上。■ 然沒裝這個東西在外觀上也看不出來, 不過由於在製作的時候若能有適度重量 則會比較好握持,所以就把它裝上去。



▲為了價鑑體舷側零件與點底零件能夠 密合無鏈,要用CEMENT S以滲入的方式 來接著。而為了保持外側的美觀,接著

劃要從內側來滲入,不過也要注意小心 不要滲入太多,圖接著劑流馴外側去了



以 CEMENT S 從外側點入吧!

▲由於CEMENT S一次只塗上少量的話, 不僅乾的快,表面也不會融化,因此擅 著劑基本上就可以從表面來點入。如此 一來,就可以一邊確認塗上的接著劑量 與表面的狀況,一邊進行接著作業,讓 它完成得更漂亮。當然,也遲保擅住不 要塗抹溫量的這個缺廢,以免讓表面變 得凹凸不平。

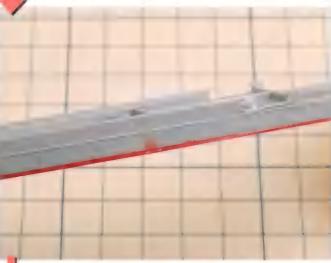


▲塗完接著劑後,就要挑一個平坦的地方,從上面用手往下施壓,■各零件能夠「■緊密點合在一起。



▲在進入整形作業之前,為了圖接著劑 能徹底乾燥,要先放個15~30分鐘。由 於這組套件中還附有放在艦體內進行補

強/定位用的零件,所以就算沒有花太 多心思,也不會把它黏得歪歪斜斜的。



▲艦體舷側零件與艦底零件接著完畢。 如果在接著劑半乾的時候用手去摸到, 或是有地方出現明顯潛膠的話,只圖之

後耳進行修整就可以了,在此就只**里先** 確認零件有沒有確 電響合無指細就行了

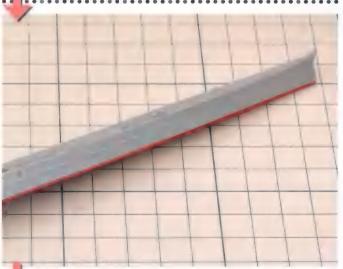


▲把艦驅部分的零件接攌用圖刀刮除。 如果在黏合的時候可以對準使之不產生



▲‱體舷側零件與艦體零件的落差也要 用筆刀刮除。如果切削量太多的話・■ ■形狀就會變得怪怪的,所以就只要稍

微刮一點點掉就行了。由於之後還會用 砂紙來做打磨細修,因此在這個階段中 不用真的把它修得很平整也溫關係。



▲大致刮削完成。



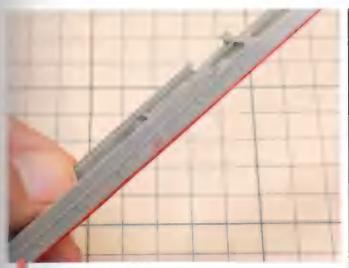
▲把400號左右的砂紙貼在以多片膠板看 ■製成的靠板上,把接痕上面的落差給 打磨平整。



▲由於舷側是曲面·所以在打磨的時候 只要磨到接痕附近好了,小心不要把曲 線的線條給磨走樣·或是把舷側的細節 磨壞了。



▲磨至平整之後,就換用相當於400~ 600號的打磨海綿塊(3M的產品)來把 打磨產生的刮痕磨除,將表面處理好。



▲在靠近細節的地方出現了表面不平整 的狀況,這時候若有GSI Creos Mr. Polisher PRO的話就會很好解決。



之前不要忘了把它們先裝上去。



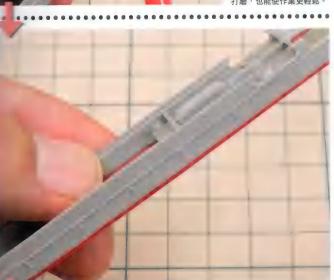
方便的 電動打磨桐

◀Mr. Polisher PRO是一種 末端會向左右小幅來回轉動 的打磨工具。由於它是以迴 ■運動來進行打圖·所以不 太會留下痕跡、把貼在上面 的砂紙號數做改變,還可以 對應各式各樣的不同部位來 進行加工。



就連緊貼鋼節的 地方……

■像這種緊貼細節的地方。 如果是以徒手握持砂紙來打 磨的話,很可能一不小心就 會磨到細節上面去。只要使 用Mr. Polisher PRO, 就能 將打磨的範圍限制在一定的 區域中,確實控制好的話, 還可以貼近到近乎極限的地 方去,不僵可以漂亮地完成 打廳,也能使作業更輕鬆。



▲大致上靈得比較漂亮了。雖然在這個 狀態下看起來可能還不是說很完美,不 過在塗裝過之後就會把它掩蓋掉了,所

以艦圖的整形作業就先進行到此,而要 接著繼續往下推進。



▲這組套件的甲板零件上不僅有很多細 小的構造物、還有亞麻仁油布金屬壓條 等維細的構造。



▲露出於開口部位的魚雷零件(C2)要 在甲板零件黏合之前先裝設上去。



把甲板漂亮地贴合起來的缺乏是……?

▲1/700船艦套件的甲板零件與艦體零件的接合部位在完成之後將會是個非常顯圖的地方。它們在點合的時候有可能會出理縫隙,接著劑也有可能會溢出來,不過如圖可以線熟接著劑的使用方法,

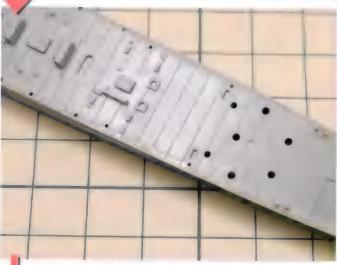
就可以把它們黏成有如天衣無繼一般, 所以一定畫照著個一次看看。另外,如 果之讏還要加上蝕刻片圖杆,接縫就會 ■個更不顯眼。



要用 CEMENT 5 從外側黏合

▲首先,要把接著面上的水口(用來連接零件與膠框的細小部位)切除乾淨,只要盡量把凸起部位切掉就可以了,注意不要切削過頭。如果切削打磨量過多

的話,零件就會合不起來。把兩個零件 試組一下,如星沒有出現什麼大縫陂的 話,就以少量的CEMENT S從外側來進行 黏合吧。



▲如果CEMENT S如果是以少量多次的方式來塗抹,乾燥速度就會非常快。

建到稍微有出現鏈隙的地方,只要在黏合的時候用手指施壓,就可以將鏈隙消除,使零件得以密合。另外,因為使消 大會優慢型膠,所以只要在從表面渗入 時確實以目視方式把握住接著劑的用量 ,就不會發生把接合面融毀的意外。■ 然在黏合之後多少會出現一些像圖中這 ■酒順的狀況,不過在塗裝完成之後 數學看不太出來。

甲板的製作



届體組完之後,就要進行甲板上的加工

▲由於阿武隈的甲板並不是木甲板,而 是鋪設有亞麻仁油布,所以甲板上會裝 有亞麻仁油布金屬壓條,而在套件中也 有把這個刻製出來。雖然這組零件上的 亞麻仁油布金屬壓條構造相當細綴,就 外形而言幾乎是歐可挑剔,不過問題則 出在塗裝上。如馬要把金屬壓條漂亮地 塗出來,就算是小心翼圖地進行遮蓋, 也不見得能盪得很完美。所以說……



▲先把它們都切下來,然後將亞麻仁油 布金屬壓條替換成不用塗裝就能解決的 素材吧。墨然也有人會使用黃銅線來直 ■展現出素材本身的質威,不過如團要 點合黃銅細的話,就必須使用到瞬間

著劑,想里黏漂亮就事變得很困量,因此,這次就來使用圖絲吧。首先要拿相型用的圖刀把構造都先切除,不用弄得很平整也沒關係。



▲以擊刀大致切削過之種,就換用Mr. Polisher PRO來把表面磨平。小心不劃把 甲板上除了亞麻仁油布金屬壓條以外的 細節構造也給廳掉了。



▲大柵弄到像這種感覺就可以了。由於 之後遭要在上面黏上膠絲,所以可以留 一點點痕跡下來個作定位繼。



▲由於掩蔽式甲板(上部甲板)零件 (A4)上面也有鋪設亞麻仁油布,所以 一樣要把壓條的凸線切除。



▲雖然位於甲板上的捲圖機有刻劃出來 ,不劃因為是一體成形的關係,所以只 能呈現出半圓形的形狀。要先把它們都 切除,然後把細節作加強。



▲把零件上的捲繼機構造用斜口鉗剪除 ,斜口鉗要選塑膠用的,切刃缱鋒利一點。



▲跟切除亞麻仁油布金屬壓條時一樣,要以圖刀加上Mr. Polisher PRO來把數整平。就算有像照片中一樣留下痕跡,

之後把零件黏上去就會看不到,所以只要大概處理一下就可以了。



▲位於龍鳳門板上的箱型細節温煙雷投射機,由於在參加珍珠港攻擊的時候似乎還沒有裝上,所以要把這個構造切除

。使用的工具是把OLFA的P形刀刀刃摄成平口刀。



▲全部都剛下來了。由於熳雷投射機的位置之後不會再點東西上去,所以要用 Mr. Polisher PRO與打廳海綿塊把表面確 ■修整至美觀狀態。



把繼續編編成金屬製的陳條吧

▲由於套件中的貓鍊是以一體成形的方式製成,為了加強細節表現,就要把它 換成金屬製的鍊條。

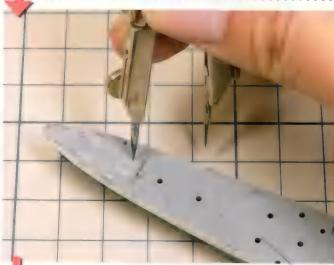


▲首先圓用平口刀把鑩條的凸模全部切除(切削的時候也可以使用模型用的平口擊刀)。至於上面捲有錨鍊的捲錨機

(紅色箭頭所指的圓筒狀構造),由於 要單獨把它整齊的留下來也不是很容易 ,所以也要用斜口鉗把它剪下來。



▲切削完畢的狀態。也許會有人覺得「看起來像這樣亂七八糟也沒關係嗎?」 ,不過我之前也一直都是這麼做的,在 此階段只要做到這樣就可以了。



▲由於如果把痕跡全部都曆掉的話、■ 節的位置就會失去參考依據,所以還沿 著細節構造的痕跡,用分規或針等工具 來做上記號。



▲Mr. Polisher PRO是種相當便利的工具 ,在此則要介紹它的進階應用。黏貼於 Mr. Polisher PRO末端的砂紙種劃可以作 替換,只要驅更貼上的砂紙種劃或形狀 ,就可以使它的用途麵得更為歐泛。若

想要把細小的地方打磨得很完美,就要 像這樣把砂紙切成小小一塊後點上去, 會相當好用。我是把附屬砂紙上多出來 的地方用斜口鉗切一小塊下來使用。

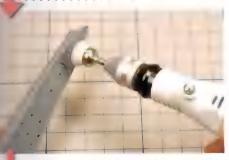


▲像這種被細節包圍起來的狹小地帶, 如果只靠徒手打磨的話不僵復豐神,也 很難打磨漂亮,而靠著這個方法就能輕

鬆解決。如黑在進行作業的時候能夠個 實看見砂紙會碰到的地方,就可以針對 特定區域進行打磨。



■■然沒有電動工具也不容過 於會使製作無無違行作時間 ,也能增進精度的便利工具。 會比較好。我所使用的產品的 一可以好。我所使用的產品的 是WAVE所推出的「Handy Router Mk. I」(含稅價 7140日圓),雖然扭力沒 有很大,不過對於製,並 1/700的船鹺有什麼不便的 地方。



◀有毛邊翹起來的地方就用 電動工具加上尼龍刷毛來修 整。這種毛刷可以在不傷及 細節的情況下把表面修整至 蓋類。



▲甲板上的錨鍊全部切削完畢。 之後要 開始進行加上鍊條的作業。



▲用細頭在錨鍊雪進入看 制與捲錨機的 所在位置上打洞。 編艏那邊■ 鋼鍊進入 的孔洞大小要挖大到能實際把鍊條塞進

去。另外,由於艦體上的作業常常都會 需要進行打孔挖洞,所以幾乎都是使用 電動工具來操作。



▲切下來的播鑼機圖用CLIPPER models 出的「香菇型通風筒B」來重新製作。



▲訓條則是使用PRO-HOBBY的「模型鍊 條D極小・小」。

讓我們來製作「接著棒」吧

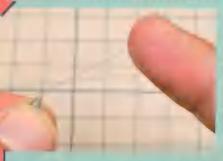


把腰棒拉~長做出來的工具!

▲在這裡要教大家製作的,是我在做船 艦模型時會用到的一種很重要的「工具」。而這個東西,就是在使用調間接著 劑黏合一些很細小的地方時,用來沾接 養劑的「接著欄」。只要用上了這個東 西,就可以避免沾取過多的接著劑,使 完工之後看起來能更為美觀。不過雖然 「接著棒」聽起來好像很厲害,不過它 其實就只是膠絲罷了。



■把套件的膠框用打火機等工具燒熔(使用火的時候記得圖注意安全)。由於直接
■到火焰的話它就會爛起來,所以要稍微雕適一點,所以要稍微雕適一點,所的程度,就可長的程度則所的。至於要拉語來程度則不是是剛用言的形態框來練習中的膠框來練習,以掌握箇中缺竅。





大量也讓著 來做看看吧

■拉完的圖絲圖切成2cm左右的長圖,用起來會比較順 手。而如異等之都要停就 製作「接著棒」的話,就 到亂擊體作業的進行,所以 最好在一開始就先做多一點 起來放圖備用。



过鑷子來失單

◀接著棒是要夾在鑷子上來 使用。



▲使用到的瞬間接著劑是LOCTITE的「強力瞬間接著劑」(學凍狀)與WAVE的滲流型「High Speed」,兩者要混合在一起使用。果凍狀的雖然比較黏,但是乾燥卻很慢;液體狀的點度又太低,沾不太

上接著樓……此時只要把它們混合在一起,不就可以活用兩者的優點了嗎?雖 然聽起來據號順內,但這卻是事實。就 當作被我驅一次,讀試著用看看吧。



把兩種相響擠出

■並不是從一開始就把兩種混合在一起,而是要先把它們分別擔在相鄰的兩邊。如果可以擠在逐三勝帶上的話之復在清理時就只要輕鬆摒掉就行了。



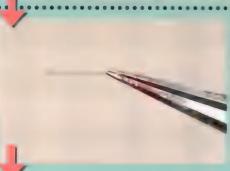
右邊是果凍狀

■在沾附接著劑的時候,要 先從位於右遭的果凍狀沾起 。在棒子末端沾起一滴大小 約1mm不到的果凍狀瞬間接 著劑。



左邊是液狀滲透型

■接著要沾上擠在左過的液狀瞬間接著劑。只需按解遺樣的順序,就可以輕易在末端沾上適量的接審劑。便化時間也能較為縮短(5秒~15秒左右),用起來提圖間接著劑煙在右邊,是因為零件是拿在左手上面,如此一來接著的動作就能由右到左圖利的進行。



为次就店還樣 把它**能上**表吧

■接著劑每次就沾這個量(接著劑的液滴大小為1mm左右),分次把它塗上去。由於圖過■次之後,接著棒的充端就會堆積上乾掉的接著,所以要在適當的時機點把它捨棄,並換上另一根新的棒子。

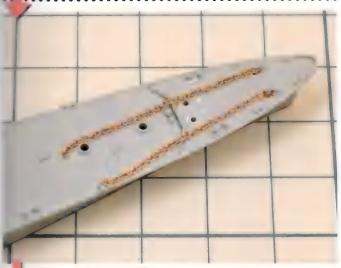
三錨鍊替換成金屬鍊條吧



▲鍊條■從體 首開始裝起 ■ 把鍊條署進 之前圖開的孔洞裡面。



▲ 圖條塞進去之後,就用接著棒沾上按 照左頁要領,以果凍狀與液狀混合而成 的「混合瞬間接著劑」來進行黏合。



▲另外一遍的鍊條也是如法炮製。

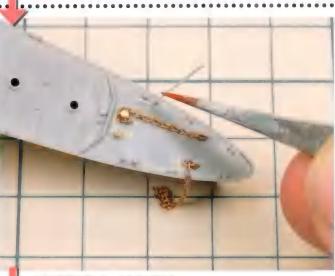


▲把前面介紹過的CLIPPER models香菇型通風筒排進鋼關的孔洞中,黏好以後■成為捲鎖排



▲把鍊條捲到裝好的捲錨機上,然後用 鑷子把它拉直拉攜。做到這個狀態之後 ,就聖在紅色箭頭所指位置沾上一點點

果凍狀瞬間接著劑,把鋼條黏合於甲板 上。

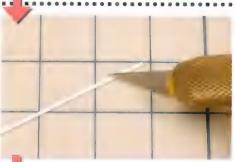


▲等接著劑乾掉之後,就用斜口鉗把多餘的龜條切除,然循再以接著棒沾取混合瞬間接著劑滲一點點進去來作補酬。

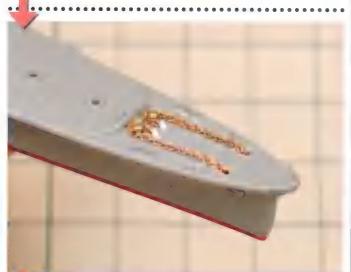
▲另外一週的錨鏈也要往內側捲入,然 後以同樣的方式黏起來。



◀Evergreen Scale models公 司(以下簡稱Evergreen)製 造的膠材偏下了各式各樣的 形狀、粗細、厚薄,非常的 方便。在這種要使用的是直 徑0.5mm的圓棒。



■以墾刀來切斷,斷面相對 於膠棒圖形成斜面。



▲把它用CEMENT ■ 水黏上去的話,就 **圖讓貓錫如此看起來像是進入圖體內部** 一樣。

把舷側的「鋼板落差」重現出來



的總是那些佈瀾細節的艦橋等上部構造 物、不過在艦體、尤其是舷側的這個部 分,卻意外地會在完工之個成為一個會 夠左右觀者印象的重點。就我而言,除

非有出現真的很在意的地方,否則一般 來講並不會對外形進行大幅修整,不過 對於鋼板的落差表現、舷窗細節與舷外 電路等處的加工,卻幾乎一定都會做出 來。



◀在重現舷側的鋼板落差之 前,首先要做一些前量動作 。紅色箭頭所指的四方形孔 穴是小艇吊架(用來吊放小 艇)零件用的定位椿孔,不 過由於這個預定關換成蝕刻 片零件,所以就要先把它給 填補起來。



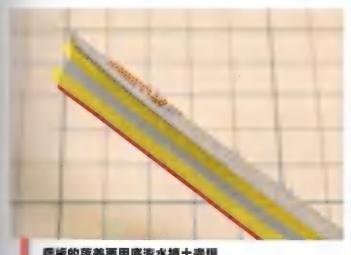
◀各粣膠材不僅在作細節追 加的時候是很重要的材料, 整形時還可以活用拿來填補 洞穴。這裡則是配合零件的 尺寸、準備了0.5mm×0.75mm 的膠條。



■配合孔穴的上下高度把 ■切出來・使用CEMENT S 膠水讓它以向外凸出的狀態 黏上。



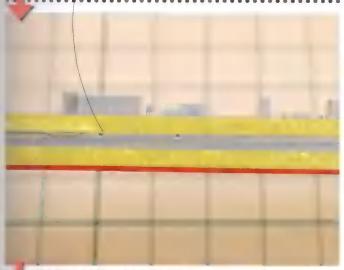
◆等接著劑乾燥之後,使用 **2** 刀把凸出來的部分大致切 除掉、然後再用Mr. Polisher PRO把表面打磨妥當 · 如此 一來,洞就填補完畢了。



医板的落差要用底漆水槽土物从

▲■板落差的表現有幾種方法可用·其

TAMIYA的6mm置遮蓋膠帶沿前個方向貼 中最簡單也是最不會做過頭的方法。就 上作遮蓋,並空出屬底色與舷側中央的 是使用底漆水補土來劃作出落差。以 部分以噴上底漆水補土。



▲在貼的時候不要太去在意舷側的細節 構造,不過也要注意不能圖分界線產生 扭曲。



●「咻、咻」這樣一點一點 噴上的話,就會產生不均匀 · 所以書持續壓下噴頭 · 一 邊調整移動的速度一邊進行 噴塗,不要讓細節被底漆蓋 掉就好了。由於沒有噴上一 定的厚度,落差就會表現不 出來,所以要分次四多一點 上去。另外,置然此時也會 同時噴塗甲板上面,不過這 裡只事噴一次就好了

◀嘔上底漆水補土。如果是



■如果天氣珊朗的話只要 小時就會乾了,等到底漆水 補土乾燥之後,就把遮蓋膠 帶撕起來吧 =



▲這是撕起遮蓋膠帶之種的樣子。由於 噴塗得很厚,所以在分界線的地方底漆 的漆膜會被挑起來。



▲取600號的砂紙切成小塊然後對折,把 被挑起的漆雕打廳整齊。由於如巢把落 差全部磨掉的話就溫意義了,所以在作

業的時候只要輕輕打廳,能把毛圖修掉 就可以了。



▲落差修整齊之後的樣子。在分界線上 若有碰到凸起的細節構造,其四周不用 修得很整齊也沒關係。



把菊花御紋章装上去吧

▲來把身為帝國海軍軍艦的體明,艦員的菊花御紋■裝設上去吧。雖然套件的零件背面是平的,不過圖艏裝設御紋章的地方卻是個曲面,如果直接黏上的話

就會出現一點點縫隙。因此,就要用圓 棒形銼刀把御紋章零件的背面打磨成能 夠貼合的形狀。



■因為零件很小,所以打廳的時候小心不靈把它弄不見了。而且這個零件也沒有地方可抓,得把它放在手指上慎重地打磨。



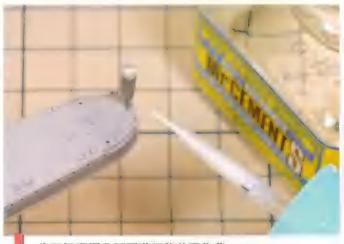
■使用CEMENT S把它黏到 艦艏上去。要仔細確認位置 ,不**测**圖它出現左右偏移。



把舱窗的孔洞重新挖出來

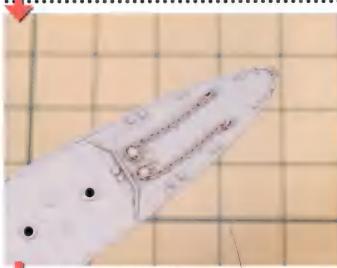
▲由於套件的整體零件是採左右分割設計,所以舷側的窗子也有做出來,不過為了畫體這個繼節看起來可以更為分明

,就要用一子把它實育。雖然也可以用分規一個一個去挖,但因其數量實在很多,所以就使用了電動工具。

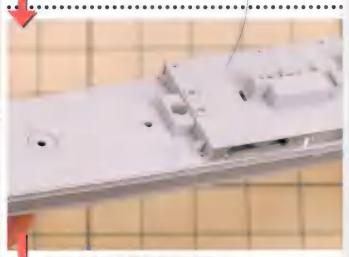


為了把旗桿改細而進行的前置作業

▲這就跟之前把小艇吊架的定位格孔填 補起來一樣,為了靊加強艦圖、艦艉上 的旗桿細節,要先把原本零件定位用的 椿孔塞起來。填補像這種圓孔時,要利 用已拉出關絲的關框末端呈圓錐狀的部位,像照片這樣描進洞裡並加以黏合,等到乾燥之後再行整形。如此一來,填補孔穴的工作就能夠輕鬆完成了。



▲無編的孔洞也疊如法炮製。旗桿之後 會用0.3mm的黃銅線來重量,所以要先把 定位椿孔塞起來,再另外圖出插入金■ 緩用的小洞。



為了把舷梯改綱而進行的前置作業

▲疆然在套件中有刻出舷梯的構造,不 過卻是一體成形的,因此便雪把它換成 触刻片零件。另外,有些被省略的地方 

▲為了■在裝設蝕刻片零件之前做好前 ■作業,首先須用斜口鉗把原本的構造 切除。如果切得太剛好,其四周可能也

會因此無得不平整,所以在切的時候就 多留一點緩衝吧。



▲以斜口鉗大数切下後,就換用平口刀 來把它削至平整。



平把不平整的地方都修正好吧

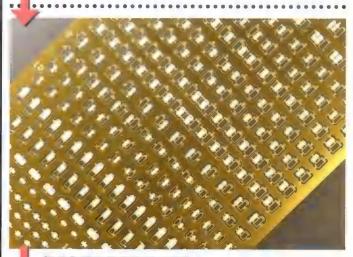
▲甲板的作業告一段落之後,就要把那些因底漆水補土造成的粒狀表面、表面有起毛的地方、! 著劑痕跡比較明顯之

處修整好。使用600號~800號的砂紙, 針對那些不平整的地方輕輕打圖。



栗杷水密門開起來吧

▲雖然這組套件在設計上有把側面的水 密門盡量都製作出來,不過1/700的船艦 套件還是會因為零件≣模上的限制而必 須省略掉很多地方。由於這正是一個可 以黏上市售蝕刻片零件來作細節加強的 地方,而最近在市面上也能找到把水密 門做成開啟狀態的零件,所以就彰脆把 一些細節的部分換成這個型態吧。



把門打開的話真實麼也倍增!

▲使用的是獅鳴出品的蝕刻片零件「日本海軍水密門」(LE70052)。用了這組零件,就可以把水密門製作成開啟的樣

子了。另外,只要把門的部分折起來, 就能做成關閉的狀態。



▲把抓蔽甲板底下的水密門打開來吧。 首先,要用筆刀把原構造大致切除。



▲如果一開始就直接把門全部都給削平的話,就會搞不清楚它們的所在位置, 所以使用筆刀大致切除之後,就要先挖

出小洞當作記號。為了 之後用 子剛 孔時可以更方便進行,要在上下各挖一 個洞。



▲触刻片零件要放在商品包裝的底紙上 用圖刀切圖出來。如果發生無法順利切 下蝕刻片的狀況,通常有可能會是筆刀 的刀刃不夠鋒利,或是切的時候下面墊

的東西硬度不合適。至於下面墊的東西 ,如果太過柔軟的話,零件就會被壓彎 ,太過堅硬的話又會很不好切。而大多 動的切割墊一般來講都稍繼太軟。



▲使用直徑 1mm的讚願把上下兩個洞都圖 開之後,就要把洞連接起來。洞穴連接 好之後,再使用筆刀來把孔洞的形狀修

整好。小心不要把孔穴的大小挖成比蝕 刻片零件的門框還要大洞了。



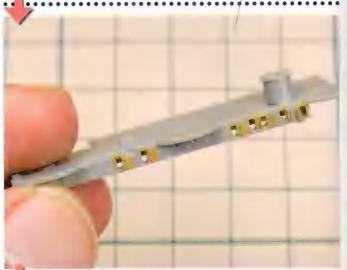
▲切下來的蝕刻片艙門零件。要用鑷子 夾住門的那一邊,然後用手指折成喜歡 的開度後點上。在触刻片零件上沾一點 點果凍狀瞬間接著劑就好(實際上這些

零件沾的是一開始擠出的那坨接著劑) ,在接著劑硬化前的這段期間內疆把位 置決定好。



CEMENT S 運有還種用法

▲一般來講,刀子削完之後就應該要換用砂紙來打廳……這樣的流程,不過這種方法卻沒辦法屬理好很細小的部位。 此時,就要使用CEMENT S來融化一點點 表面,當作表面處理應用。當然,如果 塗太多的話它也是會花掉的,操作時要 多加注意。



▲位置決定好之後,要以接著棒沾混合 瞬間接著劑滲入來作補強。就我個人而 言,在使用瞬間接著劑的時候,盡量都 會像這樣沾它個兩次。這不僅是噩把它

做的更牢固,也是為了圖方便決定位置 以及控制接著劑的用量,以結果來說, 還可以圖它完成得更美觀。

亞麻仁油布的塗裝



- ▲到這裡艦體的工作就大致告一段落了
- ,接下來要進行亞麻仁溫布鋪面的塗裝
- 。由於還有一些細小的部分會在塗裝之

後才進行作業、所以在墾的時候不用那 麼小心圖圖也沒關係。



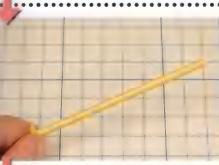
使用的是 Mr.color

◀基本塗裝是使用GSI Creos 的Mr.color油性塗料。先準 備好「亞麻仁油布色」與「 ■底色」吧・灰色的艦■色 則在稍後會用到。



不用做 遮蓋的動作

■以噴筆把「亞麻仁油布色 」噴到甲板上面去。這裡並 不需要特別作遮蓋,就質途 料多少噴到舷側上去也不用 太在意。



京製作 金屬歷信吧

■亞麻仁油布色■塗完畢之 後,就要來把之前被我們切 下來的亞麻仁油布鋪面金屬 壓條重做回來。材料是從 車等模型套件中取得的圖畫 色膠框。



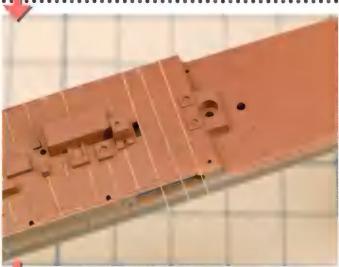
充分活用 尸框的颜色

■以這種膠框來拉出膠絲, 並且切成4cm左右的長度, 用來工作金 如果一開始就選擇使用具有 顏色的膠框來製作膠絲的話 在黏合之循就不用再進行 塗裝,且能量 做到完美的 分色。



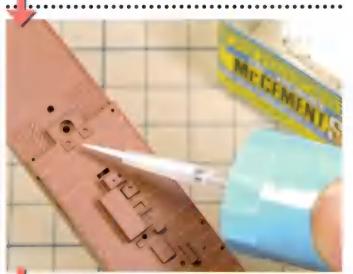
▲把一次全部拉好的膠絲黏到甲板上去 而其關鍵技巧就在於接著劑的換用。 首先,要在層絲上沾一點點TAMIYA的高 黏度塑膠用接著劑(實際上是以膠絲去 沾取已經滴在外面備用的接著劑),然

後把它放在原本凸細所殘留下的那點痕 跡上。由於高贴度接著劑並不會馬上乾 ,所以可以一次同時放機根上去,然後 檢查有沒有歪掉,有問題可用鑷子來作 修正=



▲放上■絲的時個,在其中一圖■對齊 舷側零件與甲板零件的分界線,另外一 邊則臺圖它留多一點出來。這些膠絲並

沒有辦法一口氣全部黏完,所以要以數 根一組的方式分次黏上,碰到細節的地 方也要避開。

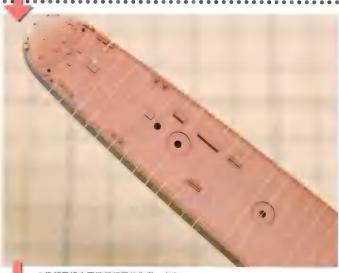


▲決定好位置之後,就要塗上CEMENT S 來把它黏牢。「在漆膜上塗膠水?」、 ■然也會有人如此懷疑,不過CEMENT S 如果是分少量塗抹來乾燥的話,就不會 侵蝕塗裝的表面。塗抹的時候要利用毛

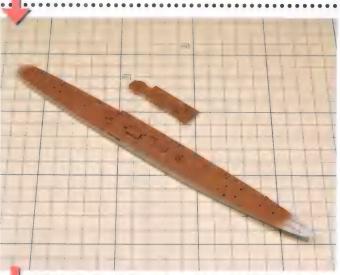
刷的最尖端像畫線一樣只順署層絲的所 在之處輕輕接觸,如此一來就能贴得很 漂亮。當然,如星星著劑沾太多,或是 ■毛刷一頓一順的話,就會把塗膨脹下 來,里特別小心。

▲全部黏完之後,就把多留出來的膠絲 用筆刀切斷。此時要把刀刃按在舷側零 件與甲板零件交界的凹槽上來將膠絲切

■ , 不要讓膠絲跨到甲板的追尾上去。 舷側的邊線要像這樣空一條線出來, 之 後才能把欄杆點得漂亮, 須特別注意。



▲後部甲板也要進行相同的作業。在有細圖圖造的地方團使膠絲貼緊細節的過 緣,圖樣看起來才會美觀。



▲亞麻仁油布鋪面金屬壓修量製完成。 基本上來講,在事裝上構造物的地方是 不用避開的。如量刻意要避■的話,不 ■作業會徒增困難,而且如星膠絲本身 就很細(直徑0.2mm以下)的話,在接著

的時候就會被接著劑稍微融解,就算在 上面放上構造物,也不會導致其跟甲板 之圖產生縫隙(不過若是甲板本身產生 落差的話就會變得很顯眼,所以只有要 裝上遮壓甲板的地方因故須要避圖)。

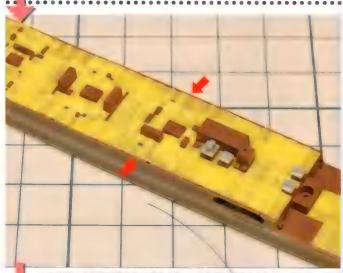
把甲板作遮蓋



作遮蓋是個很枯燥乏味的作量……

▲把亞麻仁油布金屬圖條黏好之後,就要把甲板作遮置。將膠圖以刀子切成5mm

見方的大小後贴上去,不僵很養工, 十分枯燥乏味。



▲在遮蓋的時候要避開甲板上須塗成灰 色圖圖色的細節構造。另外,由於在塗 上灰色之前要先把圖杆圖上去,所以用

來黏欄杆的甲板邊紅線也要留出1mm左右 的寬度不要貼上膠帶,把位置空出來。



▲遮蔽甲板上也看作遮蓋,如此一來甲板的遮止作業就全部完成了。 圖然也是可以把遮蔽甲板先點上去,不過這樣則

會造成之後的作業不順,因此就等到之 後再黏上去吧。

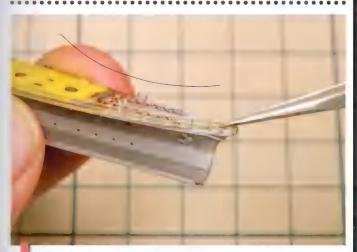
來把欄杆裝設上去吧

推薦以黃銅材質製成的蝕刻片零件 把步耀興訣覈練點的話就能貼得漂亮

想要把套件中省壓掉的欄杆製作出來的話,就會使用到各加廠商推出的1/700 船艦模型用蝕刻片零件。至於它要在塗裝之前黏合,還是在塗裝之後才裝設,嚴格來說要看情況而定,就我而言,位於甲板邊緣上的欄杆是要在甲板塗裝完成之後黏合上去。

黏合時使用的是瞬間接著劑,妥善 秦用果凍狀與混合瞬間接著劑,就能 使作業進行得比較順遂。另外,觸刻 片零件我是推薦黃銅製的產品。不銹 鋼材質的製品太過堅硬,很變一邊彎 折一劃進行黏合(雖然也可以在一開 始就把輪廓折好對齊,不過在比較長 的地方卻很轟對妥)。比較常用到的 產品,是 Tom's Model 的「2 層式欄 杆」(PE60)。





要從艦艏開始

▲最一開始,■從一旦偏移就會很顯服的艦艏黏起。由於最前端有帶續孔,所以¶¶這樣稍微切一點點掉。欄杆零件不要馬上就黏上去,而是要先比比看,按照欄艏的弧線賦予欄杆零件一些曲度



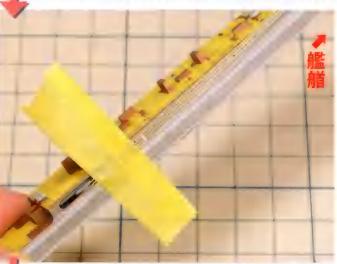
▲假組合完圖之後,就要在欄杆零件上 沾果凍狀瞬間接著劑。只要在紅色節頭 所指之處沾上一點點,就可以把它黏到 艦體零件的固定位置上去。由於接著劑 的乾燥時間要花上30秒~1分鐘,所以在 這段期間內還必須要以鑷子夾穩保持不 ■。



■這組套件運位在甲板運動 上的帶續孔也有製作出來, 雖然很令人高興,不過放著 不管就會跟欄杆零件重量在 一起。

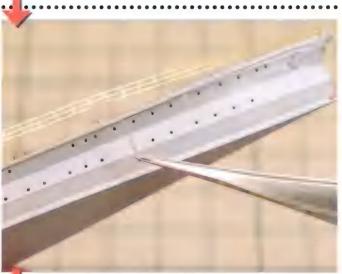


■在這種跟細節構造有所重量的地方,就要用斜口鉗把它剪除。由於蝕刻片圖杆零件在裝設的時候常常會需要職折,或是過點邊團斷,所以準備的斜口鉗必須要鋒利,並且能夠剪斷黃銅才行。

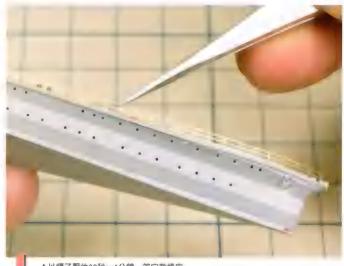


▲這種 引開始沿著外圍來黏上,如果像這樣貼一條遮 那帶上去的話,就不用

擔心正在進行黏合而沾了接著劑的關杆 零件會往內擺到甲板上面去。



▲從剛才黏好的末端開始,以間隔4~5 cm的距離點上果凍狀瞬間接著劑。



▲以鑷子壓住30秒~1分鐘,等它乾燥完

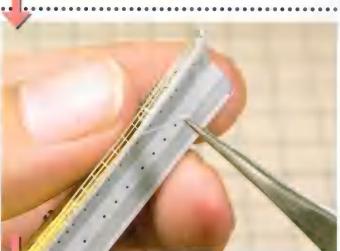


混合接著劑的大活躍

■為了不畫圖欄杆触刻片零件到後來麵得歪七扭八,就必須要確實把它點得牢固一點。就是這麼說,如果光只是沾一大堆接著劑上去的話,不僅會麵得因此,此時就點翻到混合瞬間接著劑上場大顯身手了。

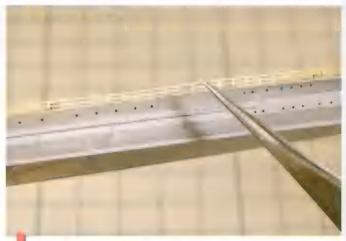


■以接著棒按照果凍狀→滲透用液狀的順序來沾附接著劑。



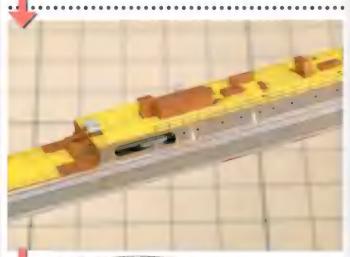
渗入混合瞬間排著耐來作補強

▲以果凍狀瞬間接著劑圖定好位置之後 ,就一遍用手指輕壓,一邊把混合瞬間 接著劑滲進去作補強。



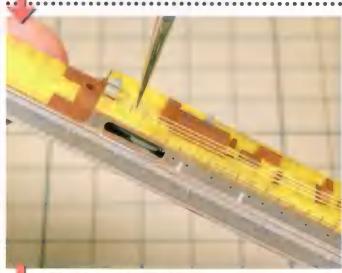
之後就是不斷重複

▲以繼體外圍的欄杆來說,就看想哪一 口氣把形狀都拗好並點妥,也很難實際 做到。所以就要以重複前這動作的方式 ,一次點合3~5cm =

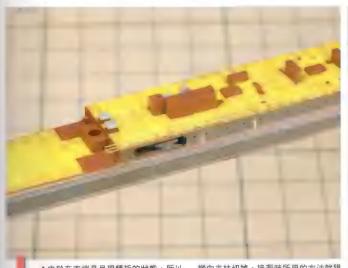


如果長度不构長的話……

▲由於欄杆触刻片零件的長度是有限制 的,所以在黏較長的地方時可能就會不 夠長。為了膿它能持續黏到零件的邊緣 ,就要進行接續的動作。

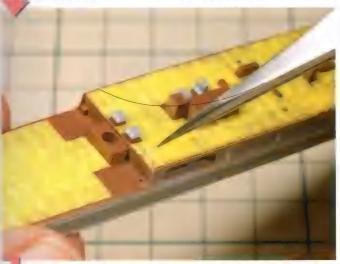


▲這邊■先來比一下到:■緣的長度,然 後把所需的長層切取出來。切的時候盡 量:圖能配合到縱向支柱的所在位置。



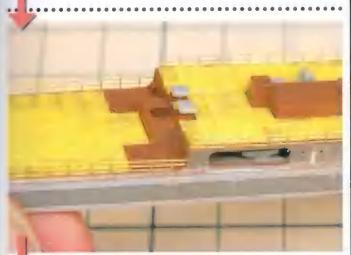
▲由於在末端是呈現轉折的狀態,所以 縱向支柱在點的時候要多留一根的長度 下來。在欄杆接續的地方不要圖圖向支 柱畫壘,圖把欄杆零件上多出來的那根

縱向支柱切掉。接書時所用的方法就跟前遊步驟一樣,先以果凍狀團間接看劑來確定位置,再滲入混合狀瞬間接著劑作補強。



▲把欄杆穩固點安之後,就以圖子將它
■折,並以接著棒沾混合瞬間接著劑來
滲入作固定。至於彎折的位置,如果可
以的話最好是能夠折在有縱向支柱的地

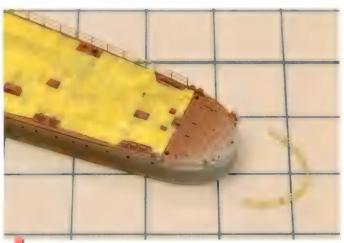
方,不過有時也無法盡如人意。若是真 的沒有辦法算得剛剛好也不用太去在意 ,只要挑選適當的地方彎折就可以了。



牌書要往後部甲信去……

▲接下來·要推進到比較低一層的後部甲板去。由於端點的邊緣是呈現圓弧狀 ,所以欄杆零件要在一開始就把形狀切

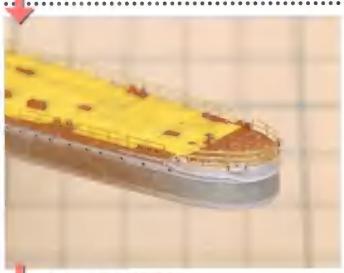
好以跟其搭配,並從艦艏這圖開始往艦 ■方向黏去。



至於艦艉……?

▲ 顧解的欄杆要等左右舷欄杆都點到這裡的時候,才在最後裝設上去。這裡如果是一邊黏一這 欄的話,就會繼得扭來扭去,所以要把欄杆零件靠在筆桿等物

體上先拗出圓弧,然後再點到艦體上去 。把零件的弧度量好之後,就按照果 狀驅間接著劑→混合瞬間接著劑的順序 來進行黏合。



▲黏上去了。■到4個編孔的地方圖把它 空出來 ■



▲艦體外圈的欄杆全部裝設完畢。確認 一下有沒有因沒黏緊而搖來搖去的部位



圓弧之處的欄杆要如何處理……?

▲接下來團裝設掩蔽甲板上的欄杆,這裡的這緣線條有弧線與直繼交鍾出現,如果那一口氣把它黏上的話,們在是很■把它裝得很漂亮。



▲因此,首先就要先黏上圓弧的部分。 先把欄杆零件的形狀按照甲板線僅拗好 之個再黏合上去。

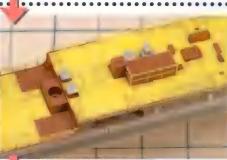


▲直線的部分要先用分規測量好長度之 後,再把欄杆零件按照長度切妥黏上。 在欄杆零件相抓的地方,多少會出現一

些體向支柱間隔變窄的情形,不過這在 完工之價並不會特別顯眼,所以不復太 過在意。



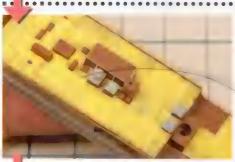
■位於3號圖 图後方的「備用浮筒架」(推測應該是這■)實際上是以骨架支柱來構成,台圖的下面圖談內數學的,不過套件卻因為要這個地方做成了表面臺灣上細節的箱狀構造。■然使用Joe World出品的蝕刻片零件也可以做出溫似的形狀,不過在此就先以能夠■易加工的膠材來作■節追加吧。



■首先要做出縱向的支柱,以CEMENT S膠水來黏合膠 絲。一開始要先點上比較長 的膠絲,等點好之後再來作 修剪,就可以輕易對齊長度 。 ■職向的支柱裝完之後,就 以相同的方法來點上橫向支 柱。



■由於在書左舷這溫緊鄰有 其他細節構造,所以就不裝 上橫向支柱了。





來把環形天線 装設上去

■環形天線是由兩個細小的 圓理組合而成,其形狀假離 用塑膿零件加以呈現。雖然 這只是個旁枝末節的細位, 不過若能把它掴成蝕刻片零 件的話,細節就可以更具張 力。圓珊部部分要使用果凍 批戰爾接上數容易。



追加帶纜孔

■由於艦體零件是採左右分割的方式構成,所以位於艦 舰中央的屬繼孔就被省職掉 了。而帶繼孔有很多廠簡也 有推出蝕刻片零件,就也 加裝上去吧。點合的時候 用的是果凍狀瞬間接著劑。

些橋的組合

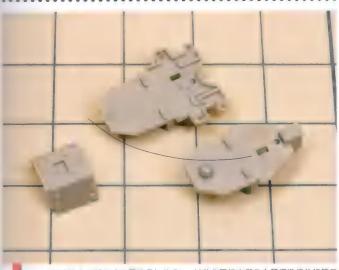
毛橋可識是船艦的「顏面」 馬坦在細節加強的時候要更為用心

電大調在欣賞船艦模型的時候,目 是医都會先投射到艦橋上面去呢? 季下來就讓我們來針對這個相當於船 ■ 種面」的艦帽部位來進行細節加 ■工作吧。

電看對於船艦來說是個細節構造相 電集中的部位,不過就 1/700 的塑膠 學型套件而言,它卻會因為零件數量 無些膠肉厚的限制,而導致重現程度 有其極限,也常有地方會被省略掉。

工果和要做成跟實艦完全相同的話 可真的是會沒完沒了,不過要說其 一 文果比較點不的重點,則有「把窗 重 美成蝕刻片零件」、「把舷牆的邊緣 查 写」、「装上欄杆」、「追加雙筒望遠 鏡」等幾個項目。這次就要針對這些 較具代表性的工法,一個一個以一遭 操作的方式來進行解說。

由於帝國海軍軍制的艦橋有很多都是屬於積層式構造,所以在製作的時候,一般來講都會把各層先分別做好之後,最看再把它們組合起來。不過阿武剛的艦欄卻是由細狀的構造物互相組合而成的,所以在製作上必須雪先想好操作順序。如果把它全部都先組合好的話,等到要作劃節加強時,就會發現有些地方量子根本就伸不進去,會變得相當難以操作。



▲本組套件在艦橋部分的零件是如此分割的。由於若一口氣全部把它們黏起來的話,之值的作業就會擊得很困難,所



▲正面的零件上開有一個裝設捲續機零件用的四方形定位椿孔,如果圖直接使用原本零件的話,就可以放圖它不管,不過因為這次是要把它換成触刻片零件

來作細節加強,所以這個定位格孔就要 取圖材來填平。先把較大塊的膠材黏達 去圖它凸出來,然後再以鍵刀將它打圖 至平整。



加勒第一層的欄杆

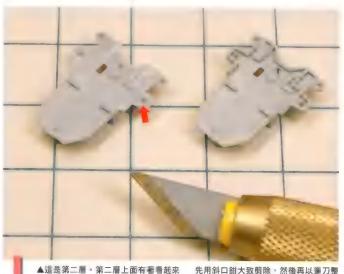
▲在此要裝上欄杆的鹼刻片零件,順序 則是從下面的樓層開始裝設。接看方法 基本上來講跟黏合艦體欄杆的時候沒什 麼兩樣,不過艦橋的零件在形狀上卻比 較會比較複雜。根據零件形狀的不同, 黏合欄杆的方法也會有所差異,而阿武 隈的■橋則●平包含了所有的形式,所 以如果可以把它練熟・我想在其它的船 ■上應該也都能充分雁月才是。



▲由於第一層幾乎都是以直線來構成, 所以很簡單。首先要在末端處以果凍狀 來確定位置,然後再以混合瞬間接著劃 來作補強。等末端固定好之後,就以疆 子在疆到轉角的地方將零件驅折對合, 然後再次滲入混合瞬間接著劑,把整體 作固定。如果在一開始就能把欄杆的長 度量好並切出的話,作業起來就會比較 輕鬆。



▲另外一疆也如法炮製,這欄第一層的欄杆就裝好了。



▲這是第二層。第二層上面有七看起來 像軟牆的板狀構造,不過在實際上這裡 卻是裝有欄杆,所以要把構造先行切場 ,然後換成欄杆裝上(右這是原始零件 ,左通則是加工之後)。切除的時候 先用斜口鉗大致剪除,然後再以圖刀整平,注意從正上方看下來的形狀必須要保持不變。另外,紅色箭頭所指的凸起處則是氫簡望遠鏡的基座,不要把它也削掉了。



▲第二層的欄杆形狀相當複響。由於直接拿著這一片運動的零件實在是很量性作,所以就先把它跟艦橋前方的構造做出某種程度的組裝。個這種艦橋的作業流程會因為不同艦隻的構造與套件的零

件構成方式而有所差異,所以在開始動 手之前要先具體想像一下實際的作業流 程,在腦中模攌過之後再來決定工作的 順序。



▲為了圖它更好握持,就先一口氣組到 這個程度吧。點合時使用的是CEMENT S 膠水。



追加第二層上面的欄杆

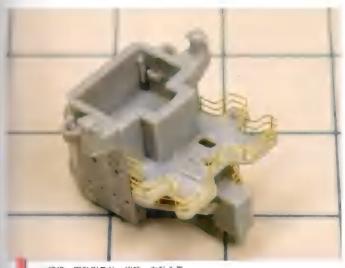
▲在第二層上加裝欄杆零件。雖然一樣 是要先固定好末端之後再一邊圖折一邊 點合,不過因為形狀複雜的欄杆很難先 行測量好長量,所以在黏的時候欄杆署件事剪取稍長一點,等到最後再把多出來的部分切除掉。



▲在作業時若使用黃銅材質的欄杆零件 ,並以混合瞬間接著劑來作補強的話, 以繼子來聽折欄杆就不會是一件圖事。 不過如果反覆進行體折的話,不僵形狀



▲重模「以果凍狀決定位置→用接著棒 沾混合瞬間接著劑滲入作固定→取鑼子 來쀜折」這樣的順序來徐徐進行接著。 在作業的時候,握持■橋零件的方向會 依據正在接著的位置與圖杆零件的圖折 方向來作變攝(因此而須要把繼橋先作 某種程度的組合)。



▲轉過一團點到另外一端時,在點合量 個的欄杆之前要先量取好長度,然後以 斜口鉗來剪出。



追加信號旗的掛架

▲在艦橋的後方會掛上各式各樣的旗號 ,用以跟其他艦船通信。這些旗子會掛 在從桅杆上面垂下的數根纏乘上,而這 些繩索的下端則會擊在信號無掛架上。 套件中的這個零件是做成低矮的壁狀構 造,要以平擊刀把它切除,然後裝上折 成「〈」字形的欄杆零件,之個只要把 張線點於其上,看起來就會倍威真實。



把機構上面的機構 追加上去吧

■來在艦橋上面裝上舷梯吧,這次使用的是獅鳴出品的蝕刻片零件。雖然在艦橋這個地方比較會需要調整契合,不過重點也只不過就是把它折好黏上去而已。雖然這個零件很細小,看起來好像很困圖,不要使用了比較好來的遙子,膕零裝著一次一來飛出去,然後也沒有挑錯接著一帶的。 ■ ,其溫作業的困圖程度並沒有想像中的那麼高。

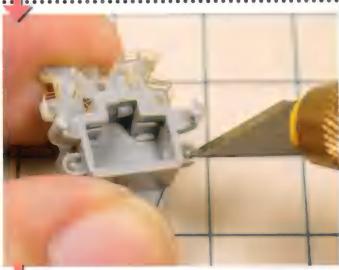


太小,所以還 用筆刀把洞口稍微擴大一點。一 跟舷梯的零件比對,一 温一點一點地把洞口挖大吧。



▲使用尖嘴鉗把蝕刻片零件的欄杆部分 ■ 所好,然後把它塞進艙口中。把它安 置妥當之後,就在不醒目的地方以接著

棒渗入一點點混合瞬間接著劑把它固定 好。如此一來就有辦法從第一層爬到第 二層來了,真實威大為增加。



▲ 圖這種細小的舷牆狀構造,如果使用 膠材把它重製的話,看起來反而會更不 整齊,所以只事從內側用刀片把它削成

看起來薄一點就可以了。只要把過緣削 ■,點■看起來就會麵徑比較薄。

▲准入第三届。由於第三届日有後面的

▲進入第三層。由於第三層只有後面的 部分有裝欄杆,所以劃把舷牆狀的板狀 構造切成這個樣子(右邊是原始零件, 左週是加工之後)。



▲第三層的欄杆就跟第一。二層一樣,要一邊黏合一圖圖折,不過這裡如果在作業的時個只是隨便折折,角圖圖得不夠乾脆的話,看起來就賣歪七扭八,圖

得相當失敗。所以在進行彎折的時候, 一定要留意好轉折處的角度與維持其直 線。



▲3=三層的欄杆裝設完畢。由於紅色箭 ■所指鳳驷加上舷柵,所以需留出空格

用蝕刻片零件把窗框作細節加強

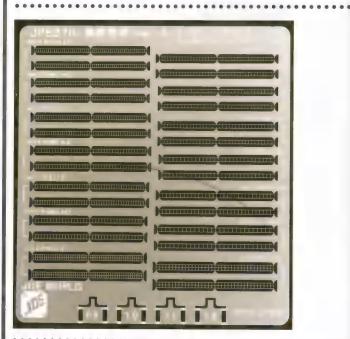
由於最近有出現許多方便的零件所以不管是尺寸或窗格數都能作得剛剛好

艦橋的窗框也是一個光靠塑膠零件很量表現得圖實艦形狀相仿的地方。雖然阿武隈套件的窗框事件刻得很剩 ,不過它也只能用凹凸交錯的方式來作表現,所以就要把這裡換成蝕刻片零件,圖圖子能到鏤空,真實感才會更為增加。

以前若要把繼橋窗框換成蝕刻片零件的話,就只能從梯子之獨的蝕刻片零件移植過來使用,且還獨把原本的個膠零件作調整才能圖它們吻合。如果想圖它們完美結合的話,老實說,實在是需要相當的技術才行。而自從Joe World 推出了個框專用的蝕刻片零件之後,作業就變得非常輕鬆了。

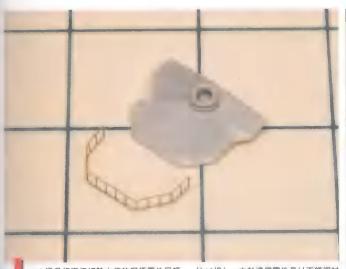
這家公司的個框零件最大的優點,就是有分成 Ver.A、Ver.B、Ver.C 這三種組合,零件具備了各式各樣的高度、密度與形狀。只要從這當中找出連合的物件,那麼除了一部分窗框形狀比較特殊的船監外,更可可以證形狀/尺寸完美吻合。既然有了能跟原本零件完美吻合的窗框触刻片可用,進而就不需要多作調整,只要直接把它黏上去就可以了,作圖的量度但一口氣降低了許多。

■然這次在表現的時候連窗子數量 ■算得好好的,不過若是能找到適當 零件的話,換起來應該就會比想像中 的還要容易才是。





▲由於原本的零件在窗框這個劃分已經 有作出零件分割,所以只要先用斜口鉗 把窗框構造剪除,然後以刀片柵之修平 就可以了,不像有些圖度比較高的零件



▲這是把窗框切除之៕的繼橋零件屋頂部分與切好的窗框的触刻片零件,使用的是Joe World出品的「精密窗框Ver.B」裡面的「H1.2 P=ML」15圖格份(縱向支

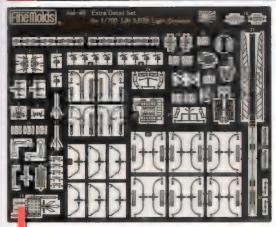
柱16根)。由於這個零件是以不銹鋼材 圖製成,所以相當堅硬,必須要先用尖 嘴鉗把它配合屋頂零件的形狀彎折好才 行。



▲把窗框零件的形狀折好之後,先在兩端沾一點果凍狀瞬間接著劑,然後裝到屋頂零件上去。果凍狀瞬間接著劑的乾燥須要花一點時間,在這段期間內必須

調整好其位置。位置決定好之後,再以接著棒沾取混合瞬間接著劑滲入,使其能穩固點合。

13 ㎜機槍的細節加強



▲在這裡要來介紹一些阿武隈可以用到的触刻片零件。雖然Finemolds也有推出單純的13mm機槍組,不過在「日本海軍5500■型輕巡洋圖細節追加套件」(含稅1890円)中卻不只有13mm機槍,週有

小艇吊架與水上飛機彈射器等零件也包含在裡面,可說非常划算。不只是阿武 限,在製作其他5500噸型的時候,有了 這組養件的話就會相當好用。

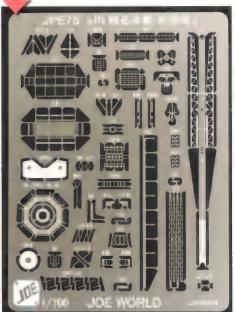


◆Finemolds的13mm4連裝機 ■是以這樣的零件來構成的 ·要靠圖折與黏合來進行組 合。

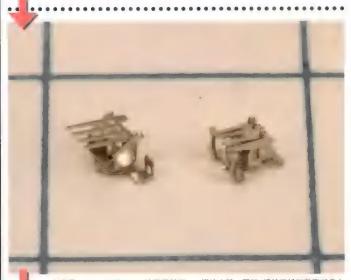


.

■組合好之後會變成這標 =



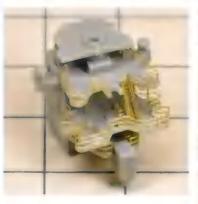
■Joe World則有推出阿武 ■專用的改造套件「IJN 報 近洋艦 阿可武 與 1 () 合 稅 1575円)。這組是專門為 了TAMIYA的阿武 與舊一 的改造套件,尺寸與套管是性、 處在一 起重名律在無經本報的等之等, 和當所有。用的一 機則樣式來,真可說是一 與期樣或來,真可說是一 可以確實播到無慮的改造看



▲右邊是Finemolds的13mm4連裝機槍機 槍,左遲則是Joe World的13mm4連裝機 槍機槍,可以看到它們的詮釋與表現方 法有禮有趣的差異。■然Finemolds製品 單就組裝而言還罪圖單純的,不過以其 構造來說,哪把4根槍管排列整層卻是有 點圖度。Joe World製品的槍管部分圖然 立艙威有點不足,不過卻可以輕易地讓 槍管排列整齊……可說是各有長短之圖



經過一番猶豫,這次最後則使用了 Joe World 的 13 mm 槽。我想聖選擇哪一種武裝零件來使用,純粹是依據個人喜好。 ■橋正面的捲纜器使用的是獅鳴的蝕刻片零件(詳細的製作方法會在 P.67 解説)。另外,等全部都組合起來之後,再把連接第二層與第三層的舷梯以蝕刻片零件



追加上去。

■然完全沒有施予會圖外型與構造改變的改造工程,不過把它跟只靠套件直作的構造放在一起比較,就可以看出其雰圍能更接近實艦。另外,等塗裝之後再加裝上吊床損雙筒望遠鏡,其真實感又會更上一層標。





前方桅杆的製作



充分活用零件·使其變薄響細

▲雖然在平常的作例書中,時常會為了 考量到強度上的問題,而把桅杆的支柱 替換成為金屬線,不劃這次則要以活用 原始零件的方式來進行製作。由於支柱 的部分上面會因為分糧線而出現些許須差,所以要取量刀以直立刮削的方式來 把它修整至美觀。



▲這是前方桅杆的探照燈座零件(B40)。雖然其四周有看舷牆狀的板狀構造,不過在實 點上這裡卻是以欄杆構成,因此個重把它攝成欄杆蝕刻片零件。



▲先把剛團的板狀構造以斜口鉗大致剪除,然後把底板的上方部位以400號左右的砂紙打磨整平。在此同時,也可以順

■把底板零件本身所具有的厚度圖薄-點。



▲把圖望台零件(B42)的舷牆削薄一點。從外側用筆刀把它刮薄。



▲ 然從外側來削剩會使其外型稍有改 ■ ,不過並不會到令人在意的地步。如 果從內側來打薄的話, 圖然外型就不會 因此改變,不過就這個零件的形狀來說 , 想要把它削得很漂亮,意外地這 歸困

離的。如星個看從內側打薄的話,就要 使用電動工具來作業。雖然有試著使用 續頭的刃部來操作看看,不過想要把這 細的厚度與底板漂亮地進行加工,確實 是不太容易。



▲把零件B30的舷牆邊緣厚度弄薄一點。 碰到這種大小的圓形部位,只要靠著銅 頭就能一口氣削測完畢。



▲這個小零件B38要裝在前方桅杆靠近頂端的地方,其舷牆因為開欄上的限制, 所以形狀會跟實艦有欄不小的差異。其

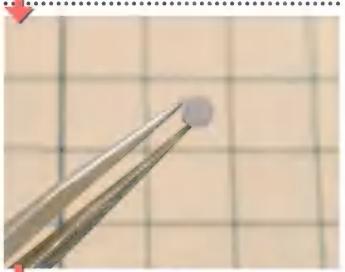
加工的流程會稍微更複雜一點,以下就 要來按照順序解說每一個步驅。



▲首先·要把上方長的像舷牆狀的地方 換成欄杆,須把構造都先切除。使用斜 口鉗把構造大致剪下來。



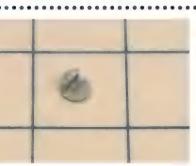
▲由於這個零件實在是很小,所以很難 直接以徒手握持的方式來打磨。因此就 電把它反輔過來,以鑷子夾住後素至砂 紙上進行打磨。



▲上方修整至平坦了。為了‱極板也能看起來較薄,要把它繼到將近極限為止



◆上方打磨整平之後,就要 開始進行下方的加工。



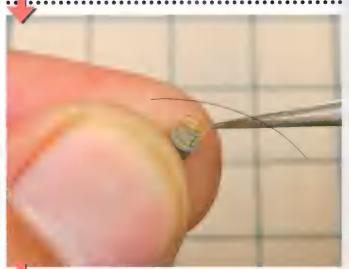
◆使用斜口鉗與筆刀,把它 修整成像這樣的形狀。切削 完畢之後,事拿筆刀以立起 的方式刮平。



▲把它弄成圓環了。由於像這看地方的 欄杆都選會有個「讓人通過的地方=裝 設梯子的地方」,所以就要稍微空一點 出來。



▲各樓層的零件皆加工完圖。由於在零 件B42上(左起第二個) 臺把寶框播成蝕 刻片零件,所以已把窗框的部分切除。



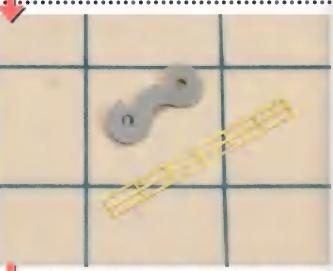
▲把零件B38圖弄成圓理的欄杆零件黏合 起來。接看時候的順序是要先使用一點 點果凍狀瞬間接著劑來確定位置,然後

再以接著棒沾混合瞬間接著劑滲入作響



在操杆上面加装欄杆

▲把桅杆上面的欄杆用蝕刻片零件加裝 上去。由於靊裝在之前加工完畢的零件 B38上的欄杆是一個小小的圓圈,所以一 開始要先把它弄圓之後在黏合上去。弄 圖的時候要使用鑽圖的柄,倡遣樣圖在 手指上旋轉而成。 2000 的 直徑要挑選稍 微細一點的,如此一來就能抵銷滾圓的 時候稍有擴大的誤差,使其直徑能夠恰 到好處。



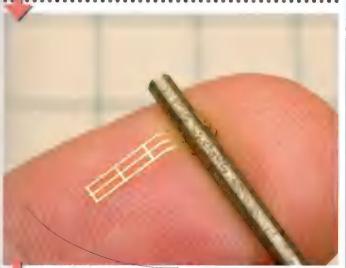
▲把欄杆裝設到探照燈座零件(B40)上 面去吧。由於它的形狀看起來像個葫蘆 · 所以應該是要一選欄折一遍黏合…… 這樣吧,不過它的形狀全部都是由曲線 所構成,所以光靠圖子就很雕進行調整

,而且這個零件也很小,可以想見作業 的時候們該會很困事。因此,這一就更 先把形狀拗出來之後再來進行接著。■ 杆的接著方法就是要侧這欄配合零件的 形狀來隨機應變。



· 票把欄杆霉或以複合曲總構成的形狀吧

▲首先翌在中央進行彎曲,不要把它彎的太圓,大概像這樣就可以了。

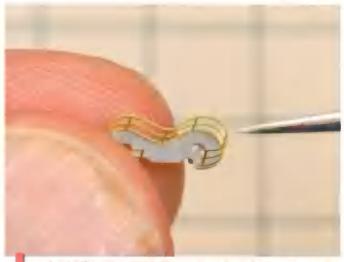


▲把欄杆零件反過來放在手指上,這次 要把兩端朝相反方向彎曲。如圖失敗的 話,可以把它放在切割墊上,然後用圖

子的柄來刮平,就能調它恢復至平坦狀態,從頭再來一遍。

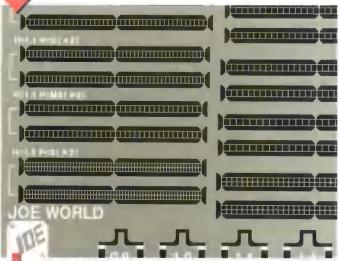


▲把另外一端也弄圓之後,就會變成這個樣子。

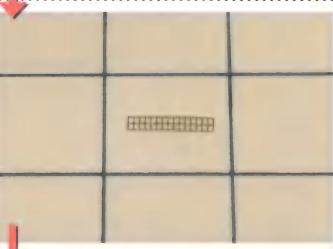


▲拿的時候讓小心不圖圖形狀跑掉了, 如果有地方的形狀跟零件不合,就要稍 微圖曲調整,等到形狀吻合之循再行黏

合。須養的順序是按照使用一點點果凍 狀瞬間接。劑來確定位置→以接著棒沾 混合瞬間接著劑滲入作組強來進行。

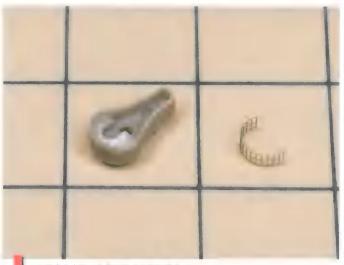


▲零件B24的電框部分重替換成Joe World的電框触刻片零件。使用的是「無密窗框 Ver.A」的「H=1.4 P=S」。



重現出兩層式的實框

▲窗框的寬度取15圖格份(縱向支柱16 根)就剛剛好。



▲配合在之前已把窗框部分切除的零件 (B42)之外形,將蝕刻片零件的形狀先 拗出來。



▲開始組裝前方桅杆,注意不要忘了在 黏合零件B44與零件B45之前畫先把B42 穿過去。

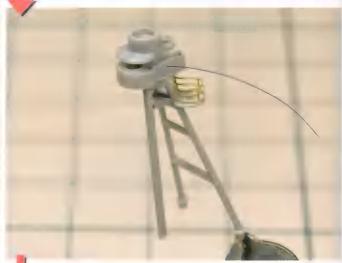


▲這無忧是組裝錯誤的例子 · 醾望台的 高度(紅色箭頭處)應該是要在藍色箭 頭所指的位置才正確 · 如果在組裝支柱

之前沒有先把零件B42穿過去的話,就會 個這樣裝不上去。



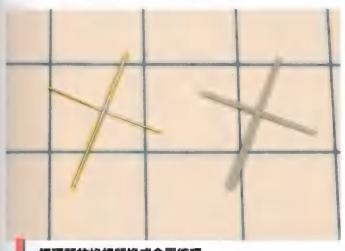
▲這個是正確組裝的例子。裝設好欄杆 的零件B40也黏上去了。



▲把屋頂零件(B39)裝上去。如黑裝設 出現歪斜的話,那不管選了哪一糟寬度 的窗框零件,都會出現無法契合的狀況 ,必須特別注意。

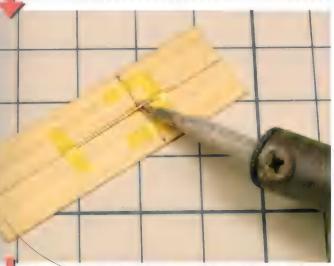


▲把之前已拗好形狀的窗框黏上去。黏 合的時候就跟之前一樣,以果凍狀瞬間 接著劑與混合瞬間接著劑交互運用。



把頂腳的桅杆都換成金屬線吧

▲位於桅杆頂端呈十字形的這個部位, 如果直接使用原本塑膠零件的話,不僅 會太相,強度也不夠,因此就要使用黃 銅線來把它替揮掉。



- ▲首先,要切取出與壓膠零件相同長厘的黃銅線。縱棒的直徑為1mm,無相的直徑則使用0.5mm。把縱棒夾在電動工具上面旋轉,然後用400號左右的砂紙捏住它
- ,將其末端打磨成尖刺狀(會發熱小心 不要燙傷)。在木板上畫出十字線條, 然後把黃銅棒按照線條以遮蓋膠帶貼上
- ・並於交叉之庫 占上焊錫 =



◀前方樞杆全部組裝完畢。 為了不要讓它受到損害,須 等塗裝完畢之後再裝到驅觸 上面去。

後方桅杆的製作



作業內容與前方桅杆幾乎相同

▲前方桅杆製作完■之後,就**要換至**省 方桅杆的作業。由於須把零件B4的舷■ 狀構造替換成■杆,所以要把它先切除



▲後方桅杆的形狀比較單純、所以可以 先直接組到這個程度。分磨線的編理畫 在這個狀態下以筆刀直立刮除。另外, B4零件要以扭轉的方式塞進B7零件中。



▲把欄杆加裝上去。這裡的欄杆也看先 弄成圓環狀之後再來進行點合(欄杆長 度大概是四格份)。



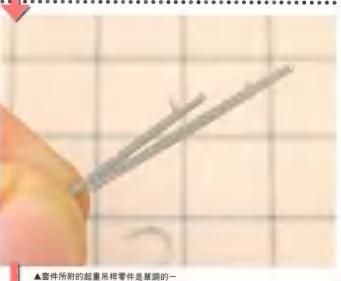
■零件86的外凸構造做得 稍微有點太粗,而且末端也 太過圓潤,因此須把它加工 成細緻一點。



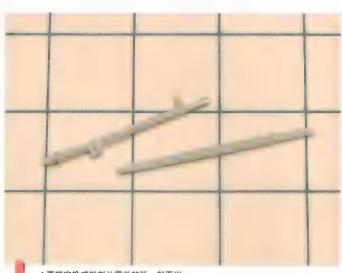
■把左右邊的凸桿部分切除 ,以繼子圖出孔洞,然後穿 入直徑0.3mm的黃銅線循用 瞬間接著劑黏起來。



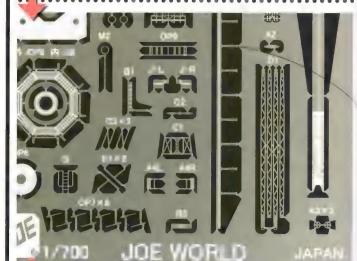
▲從上方進行打廳,使零件軅潭。打廳 的時候臺把砂紙用電面膠黏在膠板上, 然後把零件放上去,以手指移動零件來 進行打廳。



▲套件所附的起重吊桿零件是單調的一 ■成形塑膠件,由於罰艦的吊桿是呈格 子狀的構造,所以就把它撞成触刻片零 件吧。



▲要把它換成鹼刻片零件的話,就要從此個切除,支柱零件(照片的左上方) 會與4方桅杆組合在一起。



▲由於Joe World的阿武隈用改造套件裡 面有附起重吊桿的零件,所以就拿它來 用了。雖然它只要在彎折之後黏上去就 行了,不過如果此時就把它黏上去的話 ,在作業途中若不小心碰到個會造成損 , 因此圖等塗裝完之後再黏上。



▲後方桅杆的組合告一段落。紅色箭頭 所指之處是以0.3mm黃銅線追加的旗桿, 用來掛旭日旗。

煙囪的組合



▲在艦橋、桅杆之後是煙圖的作業。首 先要把左右分割的零件以CEMENT S膠水 黏合起來。



▲在調整位置的時個須小心不團讓細節 構造錯開文,塗上接著劑之後,團用手 指緊緊把它壓住,使其不至於出現縫隙



▲等接著劑乾燥之後,就來把撞纏 處修 整美觀吧。以立起筆刀輕輕刮的方式, 將較大的凹凸修除。



▲較大的凹凸不平修掉後,便換用Mr. Polisher PRO來進行修整。在修整的時候要避開凸起的細節,不圖把它們也磨掉了。將Mr. Polisher PRO的打磨面稍微傾

斜於零件,使打磨面只以上端部分觸碰 到零件,如此一來就能針對狹小的面積 進行打磨。



▲以CEMENT S膠水黏合上方的蓋狀零件 (B16、B17)。



煙囪開口部位的細節加重

▲煙囪就如其字面所示,是一個用來讓 ■霧排出的地方,所以在實鑑上會開有 孔洞,但是套件中的零件雖然有把格子 的細節做出來,深尷卻是呈現塞起來的 狀態。由於模型常常會被以由上往下的 方式俯視,所以煙囪的開口部位會比看像中運事來得醒目。因此,加強細節時就要在零件上挖出開口,然得以金屬線來換掉格子狀的構造。



▲在把煙囪挖出開口時,首先要以直徑 1.5mm左右粗細的鑽頭鑽出小小的孔洞, 把這些洞穴挖通之後,就可以開出較大

的洞口了,以此方式來進行作業會比較 容易。



▲考量到煙囪外壁零件的肉厚,鑽頭的 刃畫要量全內側方向量。



▲就我■人而言·因為嫌麻煩·所以最 來,而且因為內剛幾乎是整個都要被挖 掉·所以開洞的時個也不用太在意美觀

······。不過,這個方法必須在一開始就 近也常會直接屬較粗的細頭一口氣挖開 決定好圖孔的中心點,算是有一點點離 孔洞。如此一來不僅一次就能把洞挖出 度,如果開孔的位置歪掉的話也沒有辦 法重頭再來過,所以不是很推薦。



▲孔洞挖好之後[,]就使用電動工具來把 洞口擴大整形。裝在電動工具上的磨頭 使用的是末端呈紡垂狀的圖石打磨頭,

這個磨頭的切削性很強,不過卻沒有刀 刃,所就不會發生因刀刃滑走或卡住而 削掉不該劃的地方之事故。



▲削磨完畢之後。由於內部在塗上黑色 之後幾乎就會看不太到 所以只要以 CEMENT S膠水把表面整平就行了,並不 須要特別用砂紙進行打**用**。



▲之前的1/700船艦模型套件在煙囪上的 蒸汽排出管與小煙囪這些零件方面,幾 乎通通都是以一體成形的方式來表現。

不過最近的套件卻有開始把它們分成獨 立的零件,真是令人高興啊。



▲把小煙囪(蒸汽排出管?)裝上去。 分磨線的處理要等裝好之復再以筆刀用 刮削的方式去除。



▲仔細觀察實鑑的照片之後,會發現小煙囪似乎要比原本的零件還要來得長一點……。雖然那可能只是煤煙所造成的

錯覺,不遭遭是決定要把它加以延長。 使用Evergreen直徑0.75mm的圓膠棒來製作



是要切出相同長度的話……?

長度的小零件時,就要把好幾根一起切 出。首先,使用筆刀的刀刃把右端切成 一直線。



▲把它們對齊之後,就把筆刀的刀刃移動至想要切出的長度之處,以前後移動刀刃的方式來使全無一連轉動一直切斷

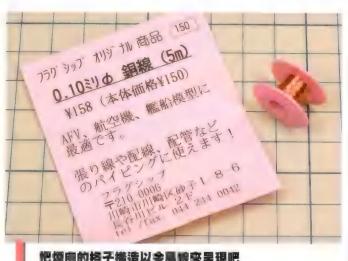
由於就算是這樣,長度也多少會切不整齊,所以就要多切幾根,從中挑出一樣長的來使用。



▲在黏合細小的型膠零件時,要以圖子 夾住事件,然後沾一點點TAMIYA的高點 面損爭劑來進行操作。

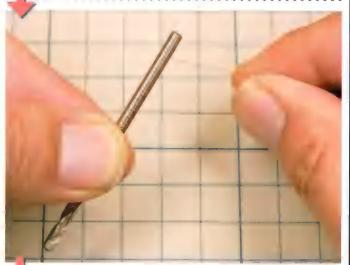


▲小煙囪被稍微加長一點點了。像這樣 針對旁枝末節的地方進行自我要求,也 是船點模型的歐趣所在。



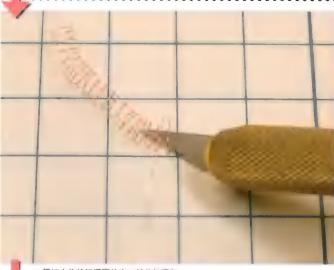
把煙囱的格子構造以金屬橡來里現吧

▲用來呈現煙園格子的金■線,是取自 Flagship所出品的直徑0.1mm銅線。



▲把它捲到直徑5mm的鑩頭上面去。這時 就跟賦予蝕刻片零件圓弧一樣,銅線在 ★上的時候多少都會擴大一點點,所以 軸心就要選用比實際想圖的直徑還要稍

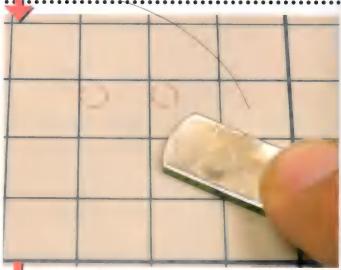
御細一點的才行(由於就算是用力把它 捲緊,最後遭是會艷大,所以只要輕輕 捲上就行了) = 捲的時候注意不要調鋼 線重量在一起。



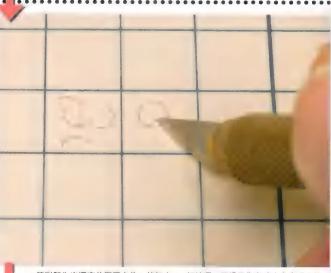
插進線圈裡將之切斷。



▲如此一來·就可以把銅線加工成相同 直徑的完整圓形了。這個技巧在製作救 生圈等物件時也會用到,是一種相當重

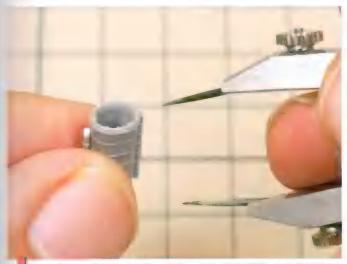


▲由於切出來的物件會帶有一點微妙的 扭曲,所以要用圖子的柄來把它們壓平



▲等到製作出漂亮的圓圈之後,就把它 們切成兩半。三根煙囪所需用到的量為 12根對半切的銅線圈與3根沒有對半切的

銅線圖,不過因為有時也會出現失敗, 所以就多做一點出來吧。



▲把彎好的銅線裝到疊囪上面去,不過如果直接黏的話會很難固定,所以在黏合之前團先鑽個小洞當作定位點。■說也是可以量好距離之後再來決定位置。

不過一般來講就算有量都還是會對不太 起來,所以只要以目測估計就行了。使 用分規的針腳等工具在聖裝設銅線的地 方刺出小洞,一共有8處(參看照片)。



▲此時全部都只有黏好其中一遍而已。 先把左右方向的3條銅線黏上去,然後把 要裝在前個方向的那條沒有對半切的理

形銅線稍微拉長一點,於最**看**放到量上 面去。



▲來把銅線黏上去吧。把銅線的其中一端沾上一點點果凍狀瞬間接著劑。



從這裡開始的順序很重要

▲全部的銅線圖點好其中一邊了。在這 之種的作業順序 # 會非常重要,現在開 始要進行詳細的解說 =



▲把它插圖前面刺出的定位用小洞中黏 起來。在星凍狀圖間接看劑乾燥之前, 先保持這樣的姿勢不圖動。

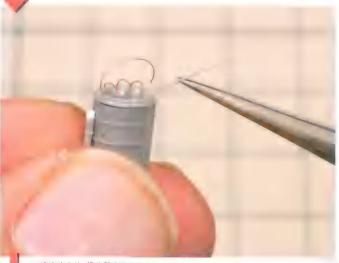


▲首先聖決定格子框架的高度,以橫跨 左右方向中間那條銅線的長壓來取決。 用鑷子夾住沒有黏合的那一頭作比對, 靠目視來決定其長度。



▲以斜口鉗從目視決定好的地方剪斷, 然後在銅線上沾一點點果凍狀體間接著 劑,將其點到煙囪零件上去。中央黏合 好之後,旁邊另外的兩根也要以同樣的

順序來進行黏合。旁疆的這兩根高度須 比中央那根還圖稍微低一點,所以長度 要剪成比較短。

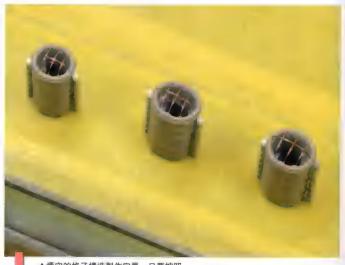


▲左右方向的3根位置決定完畢之後,就 要以接著棒沾混合瞬間接著劑滲入作補 強。



▲把前後方向那一根的長度作調整。長度對好之後,就用斜口鉗腳斷並黏合起來,順序跟左右方向的哪3根相同。如果

左右方向的銅編能與前種方向的銅線接在一起的話,就算是漂亮地完成了。



▲煙囪的格子構造製作完畢。只要按照 這樣的步驅來施工,就算不使用蝕刻片 零件,也可以把它做得很漂亮。



輩然有點旁枝末廊……

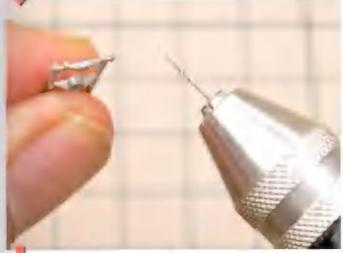
▲這組套件有把小煙囪末端的H型構造個 ■重現出來,不過它當然是沒有挖出開 孔的,就讀我們來把它圖孔加細吧。



▲小煙囪末端的開口部位上有分曆線存在,如果不把這個打磨平整的話,在鑽 出孔洞的時候很容易就會鑽歪掉。

▲對於這劃細小的零件,如果直接使用 ■■來劃出開孔的話,鑽頭很容易就會 從預定的位置上滑掉,並且造成開口部

位的破損。所以一開始要先以針來刺出 定位用的中心小洞。



▲依據這個小洞來定位,以0.5mm的鑽頭 把它鑽大。由於下方在完工之復量乎是 ■ 不見的,所以就只要在上方挖洞就行 了 =



▲筒子側面的分磨線要用 1 刀立起刀片 刮除,在 1 理這種零件的時候,要像照 片所示一樣把手指頭墊在下面,如此一

來就不容易折斷,可以徹底把分磨細刮除得很乾淨。不過也要小心不要圖刀子 傷到手指頭了。

測距儀座的加工



▲上面裝設有測距儀的底座零件(C15、 16)為了要重現出肋個狀的細節構造而 被分割成左右兩半。由於它的注料水口

是安排在接合面上,所以里把它修剪整 ■之後再以CEMENT S膠水黏合。



▲來把捏縫修整好吧。直接用砂紙來打 磨的話,不僅會把說負邊繼給廳圓,也 沒辦法把接縫完美地磨除掉,因此要先

以三角刃口的雕刻刀沿著溫槽來把較大 的凹凸不平給消除。



▲由於雕刻刀無法進入潭槽的最潭庫, 所以還要換用P形刀來修整最裡面的部分

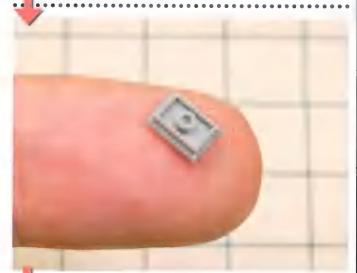


以 CEMENT S 膠水來取代補土

▲零件如過太小的話,就很難用砂紙與 補土來處理,此時只要塗上一點CEMENT S肥水就可以把表面順平了。



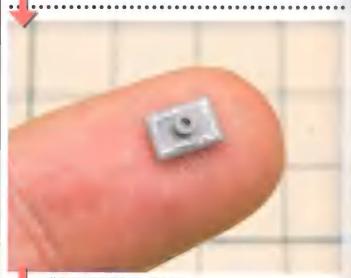
▲接縫屬理乾淨了。只屬能修整到像這個樣子就可以了。



▲零件B8、B9上的四方形舷牆狀構造要 替換成蝕刻片欄杆零件。



▲首先要以斜口鉗把壁狀的構造剪下來 ,注意不要剪到正中央的筒狀構造。



▲使用斜口鉗大致氫過之後,就會變成 這個樣子。



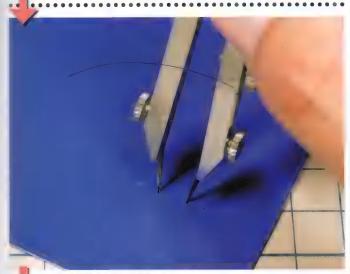
▲拿筆刀以直立刮削的方式來把表面整 亚。



▲把它點到剛剛處理完擅和的那個零件 上面去。



▲來把關杆加上去吧。由於像這種四方 形的地方可以輕易量出欄杆所需的長度 ,所以在這裡就要介紹一下先把長度額 ■出來之復再調整出合適欄杆的方法。

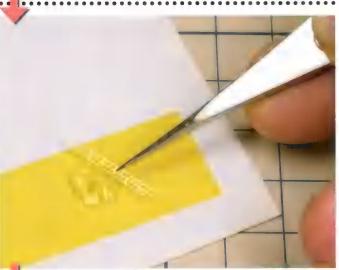


▲以分規來量取,並在厚紙板上點出「 長邊與知邊的長歐×2」的距離。

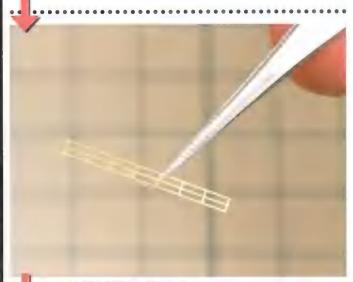


▲把欄杆零件放到圖有4邊間隔小洞的厚 紙板上來量取長重。在切斷的時候最好 是畫能切在縱向支柱的位置上,不過尺 寸當然是不會郵麼剛好。由於欄杆會開 有一個能夠圖人員出入的小縫隙,所以

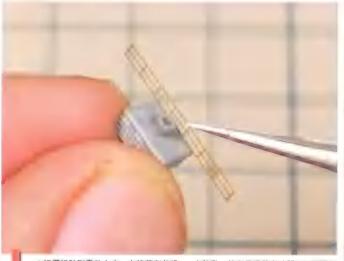
出現的些許誤差就要靠這個縫隙的寬度 來作調整。當欄杆配合零件的尺寸而決 定的切斷點須在兩根縱向支柱之間時, 就要把長度縮短至有圖向支柱的地方, 不夠的長度就調整成出入用的縫隙。



▲在欄杆上面沾果凍狀體間接著劑。

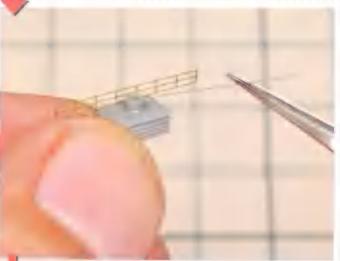


▲果凍狀瞬間接著劑的量大概是傷這個 樣子(其它的欄杆也都是一樣)。



▲把欄杆點到零件上去,在接著劑乾燥 之前,須等個30秒~1分鐘。在把它點上 零件後10秒鑩左右的時間內依然可以自

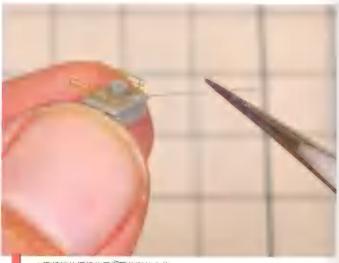
由移動,就利用這段實時間仔細調整好 位置吧。



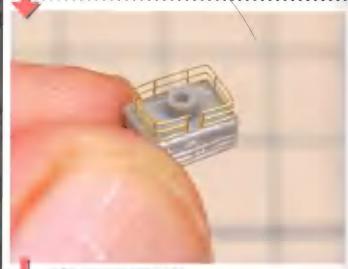
■位置決定好之後,就以接著棒沾混合瞬間接著劑滲入作補強。



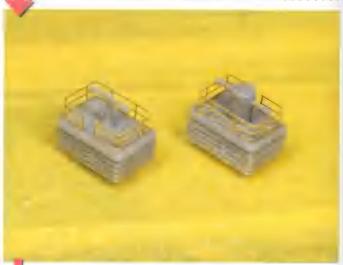
▲使用鑷子來把有折斷的地方彎折好。 折觸之處就顧沒有對到縱向支柱也沒圖



▲鷗折好的欄杆位置與零件對好之後, 就以接著棒沾混合瞬間接著劑滲入將其 黏合。



▲再糧折一次並黏合之復就會劃成這個 樣子。在製作的一開始就把長度測量好 的話,就可以讓尺寸像這樣配合的剛剛 好。



▲把測距儀零件裝設上去了。欄杆有留 出空隙的地方只要在之後裝上舷梯就行

加強砲塔的細節



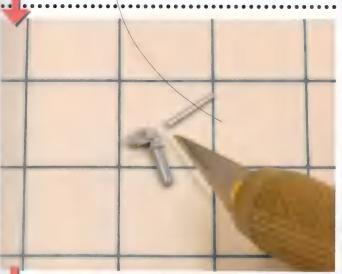
▲接下來要製作砲塔。■說砲塔的細節 加強重點,那就是砲管了。只要使用了 黃銅材質的改造零件,就可以圖它變得 相當細緻。另一方面,若使用套件原本

的零件,還得要把分曆編等地方處理乾 淨,會比較費工夫,直接把它換成金屬 車製零件的話就可以輕鬆解決了。



▲CLIPPER models有推出各種供1/700船 艦模型用的黃銅車製砲管零件。阿武隈 的火砲是14㎝砲,所以要使用「10~ 12.7㎝砲組」,雖然以置艦來說這差了2

cm,不遍在1/700上卻只差了0.3mm左右 ,所以就不用太去在意,直接拿來用就 對了。



▲把原始零件(C5)的砲管部位以輩刀切除。



▲拿游標卡尺量取砲管根部的直徑,然 復在砲尾上用鑽子圖出孔洞。孔洞的大 小雪稍微大一點點比較好。



▲把砲管根部沾上果凍狀剛間接著劑, 然後插進洞裡黏起來。



▲火砲的防彈調曆零件(C6)在週編部 分看起來太厚了,放圖不管的話會有失 直實度。



▲因此,就要從內側用
□ 刀以刮削的方式來把過緣弄薄。只要斜斜的刮,

據部位能看起來比較薄就可以了。



▲把火砲本體與邊繼已削溫的體層用 CEMENT S膠水黏合起來。



▲圖眉這線削潭之個的效果相當顯著。 就零件的這樣部位而言,臺墨圖 像這樣 把塑膠的肉厚咸消除掉,完成之後的外 觀就會大大改圖。



把砲塔上的梯子 用負刻片零件加上去

◀使用蝕刻片零件來把在套件中被省略掉的 ■塔爬梯加裝上去吧。這次使用的是Tom's Model的「2層式欄杆」蝕刻片套件,它的裡 面還附有梯子,而另外個是獅鳴等圖商也有 推出只有梯子的套組,也可以拿那種來使用



▲在製作爬梯的時個,要把梯子的触刻 片零件拗成這個樣子。以尖剛鉗夾住半 ■零件,然後把它壓到切割墊上面去, 如此一來就可以輕易將其繼輩了。



▲在縱向支柱上沾一點果凍狀瞬間接著 劑後將其點到砲塔上面去。這爬梯原本 ■該是沒有縱向支柱的,不過這種做法 不個能夠輕鬆點合,也可以圖爬梯的間

隔排列整齊。■然在這個狀態下縱向支 柱看起來還響顯眼的,不過等到完成塗 裝以後,它看起來就不會那麼醒目了。



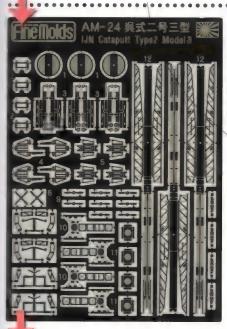
有更製作砲管覆套的話……

▲雖然在這個作例中並沒有做出來,不 的珊氧補土搓成長度 Icm左右的細條狀, 過如量看要把圖管根部的防水覆套製作 出來的話,就要使用補土。把混合均匀

然後披在砲管上對折。



▲使用鑩子的尖端來修整形狀,多出來 的補土獨在塑形的時候把它取下來。

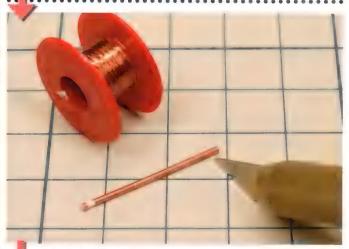


把水上煮搅彈射槽 作細節加強

由於套件中的水上飛機彈射器 是單調的一體成形零件,若是 能把它提成蝕刻片零件的話。 精密威就會一口氣提升許多。 雖然之前介紹過的套件組裡面 也包含有水上飛機彈討器。不 過如易單純只想要加強這個細 節的話 · Finemolds也有推出只 有水上飛機彈射器的改套「日 本海軍 吳式二號三型水上飛機 彈射器組」(含稅1365円)。



▲這次使用的是Finemolds的吳式二號三 型,只要按照內附的說明書體折之後就 可以組合完成。跟原始零件(照片下方) 一比,兩者的差異個能一目了然。



來製作糧纜器吧

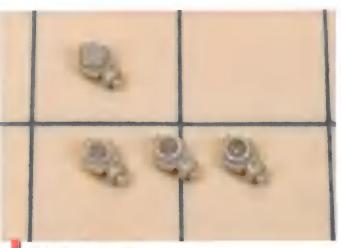
▲使用鱈刻片零件來把捲繩器的細節作 加強、擁有纜繩的部分則是使用前面用 來製作煙囪格子的0.1mm銅繩。把銅線捲 在直徑1mm的膠槽上(把膠棒夾在電動工

具的夾頭上,不用開啟電源,而是以手 動的方式來捲上銅線),在表面塗一點 點液狀瞬間接著劑使其固定,然後按照 蝕刻片零件的寬度切取出來。



▲雖然也有一種方法是把彈車切成一段 -段後黏上,不過因為接著面積很小, 所以個圖做得漂亮。伽這樣使用膠棒當 作芯材來黏合的方法,不僅可以讓接著 面積變得大一點,纜繩的粗細也可以自

由選擇。触刻片零件使用的是獅鳴的「 日本海軍船艦用措編 器」,而Hasegawa 等公司也有推出這種零件,可以各人喜



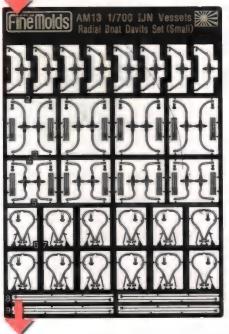
提照是的細節加強

▲上面上餐件中所附的探照燈零件,如果維持原樣的話細節就會稍繼不足,所以就
理把帽罩的部分進行細節加強。先

在上面挖出孔洞,之後再塗上銀色就行 了。



▲使用鋼子挖洞的時候注意不圖把它圖 通了。挖好洞之獨要用CEMENT S膠水來 整平表面。



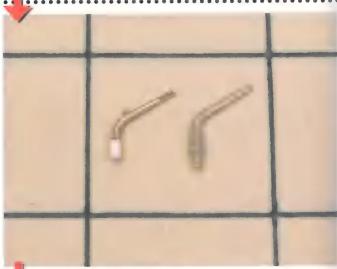
把小艇吊架做細節 上的加強

◆由於套件原本的小艇吊架塑 膠零件就缺乏精密酸,所以要 使用触刻片零件。Finemolds 有推出各式各樣的形狀,這次 就拿它來使用。



▲小編吊架只要切下來就行了。雖然 Finemolds的零件是以對折的方式來構成 ,不過因為折了以後就會變得有點太厚

,且位置常常都會對不準,所以索性就 不折了,直接把它切成兩半,並把有細 節的那面明向外側來壓用。



▲揚收櫃(小型吊桿)使用Finemolds的 蝕刻片零件(右灃是原始零件)。



▲如果直接使用触刻片的話,整體看起來就會太過平坦,所以基座的地方要用Evergreen直徑0.75mm的團膠棒切成短柱之後以果溫狀體間接著劑黏上。

艦載機的製作



▲來製作九四式水上偵察柵。由於套件 的艦載柵零件在機圖部分會比較厚,所 以就要把它切削打圖。從背面用靠在膠 板上的400號砂紙來打磨。



▲發動機整流軍團用續子圖出一個大洞 (直徑約1.5mm), 先將其挖空, 然後再 於中央圖一個直徑0.3mm的小洞, 用來插 進螺旋鐧的軸心。



▲在風圖的部分也要把洞鑽深一點,將3個孔洞以圖子重新圖圖。上機圖與浮簡用的定位樁要切除。



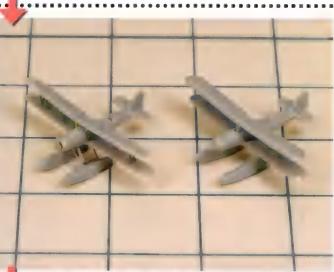
▲使用到的蝕刻片零件是Finemolds的「 日本海軍 吳式二號三型水上飛機彈射器 組」裡面的零件「8」與「9」,運接胴

體與上機圖用的V字形支架則是挑選触刻 片的多餘料件製成,也可以用畫銅細自 行製作。



▲點合時全部都是按照果凍狀瞬間接著 劑定位→混合瞬間接著劑補弛這樣的順 序來進行。螺旋槳的軸心可以在作業的

時候當作握持點,所以要等到全部都組 合完成之個在把它切掉。



▲右遇是套件原件直作的屬載機,左邊則是細節加強循的結果。■■機一旦經過細節加強,看起來就會很搶眼。

艦載艇的細節加強

檀紅艇是能使船艦整體看起來更精密的重點

▲■戦艇在1/700比例上會被省略個多地 方,如果直接拿來。用的話,看起來就 會像玩具一樣。另外,它也圖罩圖上面

的舷梯與水密門一樣,是一種可以裡托 出人員大小威覺的物件,如是有作細節 加強的話,效果就會非常顯著。

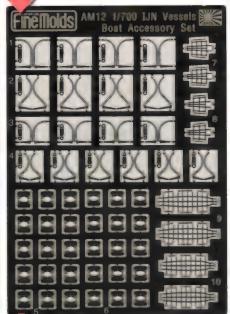


▲9m短編是水線船系列的共通零件。■ 然這模子刻得還不錯,不過還是要使用 Joe World的專用蝕刻片零件(最上圖) 

▲接下來就只要把蝕刻片零件切下來, 並用果凍狀闡間接書副黏上去就行了。 如黑把蝕侧片放在太軟的墊子上切割的 話,很容易就會扭曲圖形,所以在切的 時候要把它放在比切割墊還圖硬一點的 東西上。

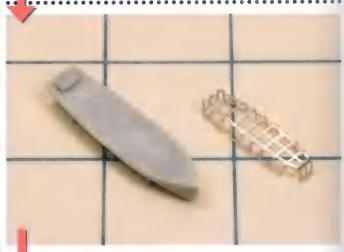


▲這組套件連船>> 與船舵 □有附在裡面,由於船獎只是為了營造氣氛,所以>>> 量適量 □可。



Finemolds 的套件 也很好用

◆Finemolds的「日本海軍 內 火艇裝備組」裡面除了小艇吊 架之外,還有供11m內火艇等 使用的零件與艇架組,可說是 相當便利,就讓我們來服用看 吧。



11m 內火艇

▲11m內火艇的艙房部分更使用附在 Finemolds「日本海軍內火艦裝備組」裡 面的蝕刻片零件來作替換。先把原始零 件的凸起構造用斜口鉗具銼刀修剪整平,然號把蝕劃片零件按照說明書的指示 體折好。



▲以果凍狀側間接著劑來黏合蝕刻片框架零件,另外在這個框架的四周還要以 CEMENT S膠水黏上一圖膠絲,然後在船 尾以柵圖的金鷹線來加上旗桿。



▲由於內火艇是一個很好的細托物件, 所以臺把這裡特別做細一點。編編的欄 杆是把梯子切成兩半之後做出來的,通 風口則是用極細的黃銅管圖曲裁斷圖成



9m 內火艇

▲雖然9m內火艇同樣要用到Finemolds的 蝕刻片事件,不過在這裡則事把實框也 給做出來。首先要把原始零件(右)用 斜口鉗與篝刀切成像左遭』個樣子。



11m 內火艇

▲11m內火艇的細節加強重點幾乎跟9m內火艇沒什麼兩樣,就依樣畫葫蘆吧。



▲取Joe World的窗框触刻片配合零件的 尺寸折成「□」字形之後黏上去,然後 在其復端以膠板檔起來。膠板在點的時候署先黏比較大塊的,之後再用斜口鉗 與풻刀把大小修整好。接着要用膠板來 ■作屋頂,同樣也圖先點上比較大的尺 寸之溫再切出適當大小,如此一來就不 會產生空隙,圖它保持美觀。



▲雖然艦載艇的細節原本大多都會被省略掉,不過只要多花一些心思下去處理,就可以讓它看起來完全改頭換面。



來自製出救生圈吧

▲來把在1/700套件中幾乎都會被省略掉 的救生圈以自獵的方式追加上去吧。對 於幾乎是呈現出單色色彩的船艦模型來 說,救生圈上的白色與紅色將會是個個

好的點繼·首先,要取一根直徑1mm左右 的鑽頭,把Flageship的0.1mm銅線捲上去



口就會變得不顯眼。



▲就跟製作燗囪格子的時候一樣,把筆 刀插進線圖當中並施壓將之切斷,製作 出相同大小的圓圈。

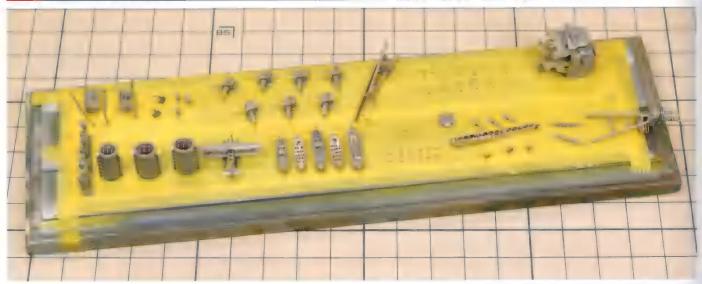


▲由於直接就這樣放著則不好握持,所 以要先把它們黏到遮蓋膠帶上之個再這 行塗裝。

零件的組合就到此為止!

在這之前組裝起來的零件,要等到個別 進行塗裝完成之後再行組合上去。在把 各部件加工完畢之後,就要把它們黏到

反貼於憲座上的遮蓋膠帶上面去,如此 一來零件才不會弄不見。







Finemolds 製九六式 25 mm機槍 把細節凝結於全長約 3 mm的大小中 口亜科 Find ,簡單又結細 I



"Nano Dreada 系列是由Finemolds所排出的塑膠製改造套件,其極為精密的細節令人訝然。 特別是這款25mm機槍零件 不僅通用性高,而且還不類組合,請一定要使用看看!





下黏上即可

在以前,一講到25mm機構的改造套件, 就只能制 必須要7 斷計行為誰單折組 的蝕刻片 : 不過這1 代表 從 上剪下來就行了。 : 1 因為 C 實 在五 夏鄉,所以要辦鋒利一點的斜口









▲它並不只是把實物直接編 縮小,而是在設計時還有考量。 肉眼看上去的立體或身 在模型」」

「視覺效果。



使用塑膠用接著劑





由於是 ABS 材質 就算拗到也很好修復

告诉會 「四為」這零件是 11 的「候是「是要」」。? 12 所以稍微被抑制也不 會斷掉,只要再用錯子和,例如上就可 以此 12 多另外 塗 18 也一要使用 — 般的模型塗料和可上進行上 17。

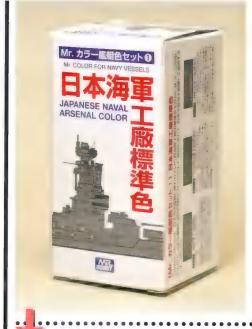
來進行艦體色的塗裝吧

再度確認一次工程步騰 等零件全部偏齊之後就可以開始進行塗装工作了

等零件的加工作■都告一段落之後 ,就可以開始進入艦體色的塗裝。在 此要先確認一下大致上的程序:「甲 板的亞麻仁油布色塗裝」→「把欄杆 裝到甲板上去」→「艦圖色塗裝」→ 「艦底色塗裝」。由於在塗裝的時候艦 橋並沒有要型到無體上面去,所以在 噴氢射圖的同時,還可以對它另外進 行分色塗裝。

 就初學者而言不是很值得推薦。便用 ■筆的話,就算是一些很複雜的地方 都能輕易噴到,且它的噴塗方向與塗 料用量也很好控制,還可以做到運用 噴塗方向來分色而不用先作遮蓋的技 巧。

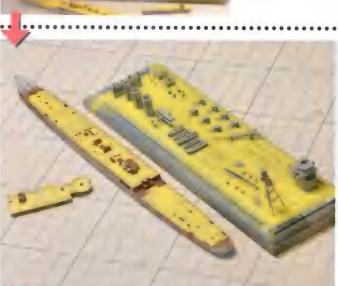
另外,如果有對 1/700 船艦模型作細節加速的話,就會出現很多因為太過細小而導致難以擅持,使其無法以順量進行塗裝的零件。碰到這種狀況的話,就要在全體都塗裝完單之後再把這些零件以具塗裝的狀態黏上船去,然後再用量差的方式來補上顏色。



■GSI Creos有推出油性的船艦模型專用顏色,這組塗料分別包含有吳工廠、佐世保工廠與■鶴工廠的標準顏色。就我而言,一般是不太會。就我而言,一般是哪個工劃製造的,而幾乎劃是使用吳工廠色來塗裝。



■終於要進入艦體色的圖裝 工程了! 圖然有圖一鼓作氣 的威覺,不圖1/700船艦模 型的圖裝卻是一下就結束豆 。就算艦橋上圖要分出亞臨 仁油布色,不過基本塗裝大 概只圖1/小時就能做完了。

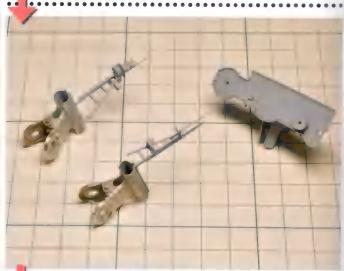


▲準備好要塗上圖體色的零件。由於如果忘記塗圖的話就會很麻煩,所以在塗 果忘記塗圖的話就會很麻煩,所以在塗 條作業的一開頭就要先檢查好零件是否 有到齊,以及是否還有工程遺漏掉了。 另外,如果零件沒有牢牢黏在膠帶上面的話,小心會被噴筆的風壓給吹走,事特別注意。



▲市面上的罐裝噴漆則有吳工廠色、佐世保工廳色與橫須賀工廠色。如果一時買不到圖裝顏料的話,還可以把這些圖

這一漆中的塗料先噴到容器裡之後,再 放調噴筆裡一塗使用。



▲ ¶ 撤甲板與桅杆這類沒圖法點到膠 帶上去的零件,就圖用這種夾子夾住價 拿在手上噴漆。



尼加的塗貓只在轉買之間

▲■■要用膠帶貼在罐斗噴漆的蓋子上來噴塗,這個握持點在之價的零件組裝工作中依然會持續使用,所以要把它貼牢一點。■體色是直接使用吳工廠色的

鋼裝顏料 (油性塗料), 把它稀釋2~3 倍左右之後,以噴筆仔細地全面噴上。



▲煙囪與艦載艇等物件也圓噴上‱●色



層構的亞麻仁油布色不用遮蓋就能噴嚏了!

▲來把監橋底板上的亞麻仁油布色噴出來吧。等整體都噴上■疊色之種,就把噴筆的嘈流調細,噴到有亞麻仁油布鋪面的地方去。在這個時候就算噴出來也

沒個係,劃量保持較少的出漆量,從上 方進行噴塗,不要調塗料跑到各層樓的 下面去就行了。



調整噴塗的方向來進行分色塗罩

▲唱完亞麻仁油布色之 製,這次則量從下方再次以唱筆噴上 編色。噴流爭調細,噴溫的方向則要控制好圖它不要看蓋到上方的顏料。



▲大致上分好顏色了。如果認為有地方 不理想的話,也可以用繼塗來修正,不 過由於之後溫要進行入壓線/潰洗的動 作,所以能做到價道樣的分色程度就算 是差不多了(如果是使用遮蓋的方式而 圖分色界線圖得太過銳利的話,有時候 反而會失去其比例威》。



塗上艦底色

▲艦體色噴盪完畢之後,就要作好遮蓋 ,然裡噴上Mr.color的「艦底色」。



煙囪的分色

▲把煙囪作遮蓋然後噴上黑色。■然把 膠冊捲在小煸囪上多少會出現一點空隙 ,不過並不須要太去在潭。



艦電艦的分色塗攀並不須要返蓋

▲艦載艇首先要塗上甲板的顏色。甲板 色以是GSI Creos油性漆Mr.color的木棕色 、砂黃色、皮膚色混合而成的,以噴暈 噴盪於全價均上方表面。



▲接著、圖把作為艦體色的灰色從下方往上唱,使其不要覆蓋到甲板上的塗料 、如此一來就能在不作遮蓋的情況下把 分色運裝做好。如果有出現溢漆的地方

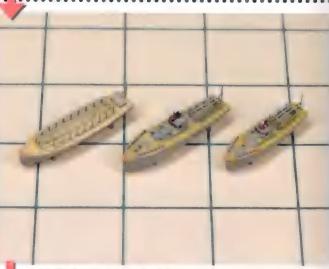
,就**里**和一次使用甲板色從上方進行¶ 塗修補 ■



▲細部要用看塗來修飾。看然我是使用油性漆來刷塗,不過如果怕失敗的話, 也可以改用琺瑯系塗料。



▲9m內火艇與11m內火艇的細部也圖用 ■塗的方式來完成圖裝 ■



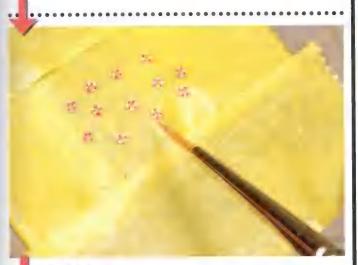
▲舷過要用茶色系的琺塗料塗上厚厚 一層,重現出舷週護墊的樣子。



際照燈、掩纜楼的塗装分色

▲探頂煙與捲纜機都是先全部噴上艦體 色之後,再以筆盪的方式把刪節塗出來 。採照燈的內部是先把TAMIYA油漆麥克

筆的劃銀色顏料弄在紙上之後再沾塗上 去的,可讓它看起來閃閃發光,形成很 好的點綴。



教生團的塗廳

▲救生圈驷先整個噴成白色之後·再把 紅線用琺瑯漆以氫氫的方式塗上去。由 於它實在是很小,所以不太好塗,因此 就要多做一點出來,然後挑塗得比較漂 亮的來用。背面因為黏上去之德就會看 不見,所以不須要塗色。

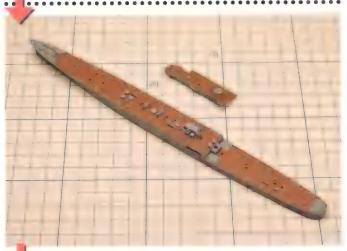


艦載機的塗裝

▲艦載欄的基本色(細)是用噴筆來噴 塗,迷彩色蠟則換用筆塗。塗裝的時候 可把金屬線插在座艙的孔穴中當作握持 把手來還行操作。



▲日之丸使用的是套件中附的水貼紙。 ■載**■**的塗裝做完之後,就可以把它裝 到另外塗好艦體色的水上標彈射器上面 去。



重帳分色漂亮地完成了!

▲把甲板上的遮蓋去除之後·基本塗裝 就告一段落了。雖然甲板的遮蓋本身很 費工・不過它並不會用到什麼個困圖的 ■装技巧,只要按部就班照程序進行。 就可以把塗裝分色做得很漂亮。



▲雖然有點快馬加鞭·不過1/700船艦順 間幾乎可說都是花在思考塗響順序以及 型的遭裝跟之前的加工相比,僵直就像 是在輔闢間即可宣告完成,而且作業時

製作遮蓋的步骤上面。

整體的組合

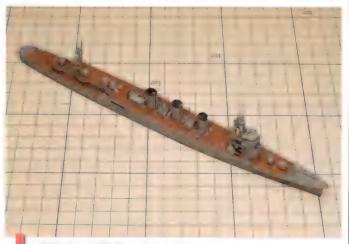
基本建築做完之後,就開始把整體組裝起來吧 壓小的細節零件裏等組合完成之後再行塗鞋

就 1/700 船艦模型的製作而言,在哪個階段要進行組合、哪個階段要進行組合、哪個階段要進行組合、哪個階段要進行組合、哪個階段要進行組合、哪個階級一個大學、中板上有裝設舷相触體色的舷梯到底流行學時候點到亞麻仁油布里板上多位,就會是個很頭痛的問題。如果在企業之前就黏上的話,遮蓋就會擊得很衰,又會因為零件太小而不知該如何進行塗裝,陷入兩難的局面。

因此,就調我們來把想法轉個彎吧。像這種細小的零件,因為實在是很小,所以就算使用筆塗上色,痕跡看



▲備用浮側架的框架之間要塗上黑色, 讓它看起來好像有鏤空。



把草大型的横造物全部都装設上去吧

▲塗裝結束之後,就要把構造物黏到艦 ■上面去。塑膠具塑膠要使用CEMENT S 膠水點合,碰到僵是触刻片零件等金屬 材料的話則使用瞬間接著劑來進行接著 。雖然CEMENT S就算沾在塗裝表面上也 能確實進行點合,不過如星塗抹太多的 話就會把湮膜溶起來,須特別注意。



私上 Finemolds 的 25 mm 植植

▲把Finemolds的25mm機槍另外上好艦體 色之後,就使用TAMIYA的高黏度胴水黏 上去。由於它有著非常細細的細節,所 以要小心不要塗太多膠水使其溢出來了



把握敲甲板的支柱额作出來吧

▲■艦的遮蔽甲板在左舷部分有支柱 (紅色箭頭處),由於套件中把它省略 掉了,所以要圖膠材自製出來。使用的 材料是由Yellow Submarine出品,厚度僅 0.14mm的極薄細條形膠板「Plastic strip」 。這款產品另有其他各種寬度,對於船 艦模型的細節加強來說,是禮很重要的 材料。



▲使用寬度0.5mm與1mm的膠側,以CEMENT S膠水來動合,只須要點上檀少量的接著劑就可以穩固點妥了。縱向的支柱要先點上去,先取比較長一點的長度,等把下端點妥之後再用刀子把上姍

切齊,如此一來就能輕易對好長度了。 縱向支柱點好之後,再於其上側黏上橫 向支柱,以把黏合的地方隱藏起來,■ 它可以看起來較美觀。





把触刻片额成的触槽追加上去吧

▲裝上以蝕刻片製成的舷梯零件。把零件折好之後就直接用果凍狀姍間接著劑 黏上去,不用先上色。由於把它黏到甲 板那一端時,接著劑一旦出現溫層就會 圖得非常顯眼,所以團盡量塗在從上方 看起來不是很明顯的地方。



贴上去之後用筆塗補上舊色

▲黏合完圖以後就用筆來塗上圖體色吧 · 只要按照這樣的程序操作,就可以把 它跟亞麻仁油布甲板鋪面的部分漂亮地 分出色來。



▲把艦載艇、小艇吊架、梯子等物件裝設上去。黏合的時候不管是使用豐膠模型膠水溫是瞬間接著劑,接靊遵照「以高黏度接著劑來決定位置→滲入少許高

流動性接著劑來作補強」這樣的程序來 進行兩階段式上膠,並小心不要圖圖著 劑溢出來了。



進一步加上更細的細節

雖然阿武隈的外型已經暫時完成 不過還是||我們針對一些重點來進一步加細吧

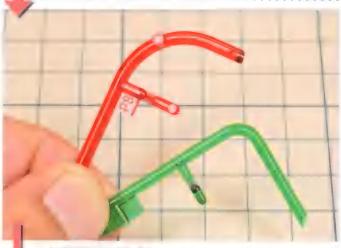
如果真的想 是把船艦模型做成很接近實 點的話,一定會變得沒完沒了,所以在這裡就先只針對重點之處來解說細節加強的作業方法。其中特別推薦的則是在欄杆上面加裝帆布罩的接手,這不僅可以使細節更為接近實 無不值 對於幾乎通通都是由硬質零件所組成的船艦模型來說,在質感的呈現內不會更為多樣化。另外,帆布罩的是人的點緩色。它的材料用的是面紙,在取得上相當容易,請一定要試一次看看。



這加舷燈

▲在無相的左右側加上舷燈吧。底座使用的是Joe World蝕刻片套件裡面所附的零件,要用膠材自製也沒問題。燈本無

是以膠絲來製作,在此則有一個秘技可用。附帶一提, 舷燈在右舷是綠色, 左 舷則是紅色。



使用網彈模型的膠框

▲前面所提到的秘技,就是利用透明的 膠框來製作出舷燈本欄,如此一來就能 使它看起來像真的燈具一樣呈現出透明 狀態。由於有一些鍋彈模型(像是『三 國傳』系列之編的)裡面會有紅色與綠 色的個框,如果可以拿它們來用的話, 則根本不必作塗裝,就能表現得既細緻 又寫實。



追加信號燈

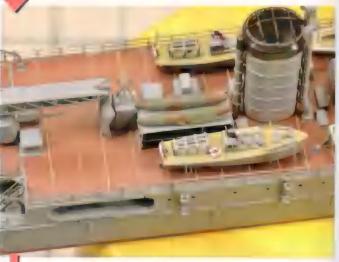
▲把位於後部桅杆上呈十字形的信號燈加裝上去。Joe World與Finemolds兩家廠商的蝕刻片套件中都有零件,就依個人喜好選用吧。紅色與綠色的燈本鐧跟舷

燈一樣是用鋼彈模型的透明膠框加熱拉 絲製作而成的。另外,採照燈要點上 WAVE出的「H·eyes3 mini(透明)」 來製作出玻璃鏡面。



把備用浮筒放上去吧

▲把備用的浮筒放置到情用浮筒架上面去吧(有關備用浮筒與備用機関的位置是眾說紛紜,這次則是按照說明書的指示放置)。



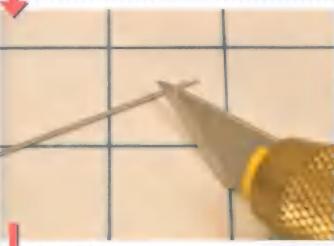
▲以TAMIYA高點度模型膠水將備用浮筒 黏到架子上去。不過如馬直接就這樣 著的話就會響成單純只是放上去而已, 所以還要把固定用的網索製作出來。



▲取Flagship的直徑0.1mm銅線3根用果凍 狀瞬間接著劑黏在其中一邊,運先留多 一點長度。



▲單劃固定完畢之後,再量取好銅線的 長度並以斜口鉗修剪。把長度都修齊並 使其緊貼於零件上之後,就用混合瞬間 接著劑渗入銅線的末端來固定之。



追加雙筒望遠鏡

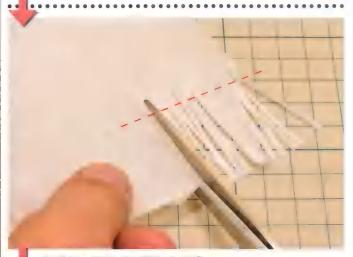
▲來把在套件中只有作出支柱的豐簡望 遠鏡這個細節製作出來吧。先把兩根膠 絲(直徑約0.1mm)並排在一起,用 CEMENT S膠水點起來,然後切出約1.5mm

的長重。編而言之就是要多做一點出來 ,然復選擇長度比較整齊的來使用。



▲在艦橋上的支柱構造上塗一點點 TAMIYA的高黏度模型膠水,然後把剛剛 製作出來的零件黏上去,就完成雙簡望

遠鏡了。把這做上去之後,繼橋的細節 就會顯得更具張力。



把欄杆上面的帆布罩響作出來

▲既然都裝上欄杆的蝕刻片零件了,就 把上面的帆布罩也製作出來吧。首先要 把面紙用剪刀剪成細條狀,置屢要與欄 杆的高度相等。如量能像照片中這樣先 相鄰切成一條一條,然後再一口氣切斷 紅色虛線處的話,就可以一次完成很多 條寬度相等的面紙條。



▲在要裝上帆布罩的欄杆上面用筆塗上 以水稀釋的木工用白膠,要稍微塗多一 點,大概像是會使欄杆的縫隙都積出水 滴這樣的程度。



▲把切下來的面 K條點上去,如果失敗的話就要先撕下來再重點一圖。另外,如圖面紙是兩層式的話,就要只取其中一層來用。



◆把面紙條貼到定位上去之 後,這要再塗一次木工用白 膠水溶液。量的話則量使其 能夠穿透過面紙條。



■放亂等它乾燥,大概要過 過個小時才會乾。乾掉以後 面紙的部分就會變回白色。



▲後方桅杆欄杆上的帆布罩也要製作出 中 -



塗上塗料來修整表面

▲木工用白膠乾燥完畢之後,就劃用筆在上面塗一層琺瑯系的消光白色。雖然 上色也是其中一個目的,不過在此同時 塗料還可以取代補土的功能,把有出現 孔洞的地方修補起來。

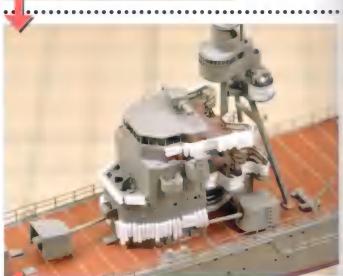


把吊床捲 製作出來吧

▲圖鑑在實戰的時候會在艦橋上掛起很多吊床捲(用來防彈),把這個部分重現出來吧(實際的長相請參考P.8的照片)。取直徑1mm的 膠棒排在一起,然後用P形刀壓著驅動來刻出溝槽。



■在不七 層 棒的狀態下
把溝槽刻製上去。



▲長度不用對得太整齊,只要隨意切取 出來就行了,以TAMIYA的高點度模型驅 水把它們黏上去。參考實艦照片來進行 縱橫交鐘式的排列,以賦予其變化威。



三甲板上更豐富一點

▲雖然實際操作時的實體甲板上應該會 被收得乾乾淨淨,不過在模型上則豐多 作一些表現,可以放上木棒與沙包等各 式各樣的物件。首先圖來製作編織,把 直徑0.1mm的銅線擰在一起,然溫將之擅 上鑷子的尖端。不要捲得太過工整,而 是要像這樣表現出有點隨機性的感覺。



■條銅線把它們抓起來,這樣才會寫實



▲把握好的銅纜用圖子的柄壓平,看起 來就會最輕細很自然地被放在那裡的威 覺。以果凍狀瞬間接著劑來把它固定在 甲板上 =



製作出沙包

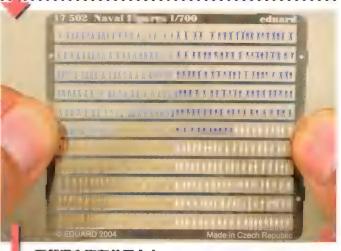
▲沙包是以環氧補土搓成直徑1mm左右的 細條狀後切出來的,使用刀刃較為鋒利 的筆刀來壓下切斷,就能使它的形狀看

起來頗有一回事。如黑能夠慎選電貳補 土的顏色,就不用再另行塗裝,溫能僵 質威看起來更好一點 =



木材的製作法

▲接著是木材的作法。把免洗筷用刀子 切成細個,切的時候要圖著繼維的方向 進刀·如此一來就影夠切出比較自然的



■然這次沒有放置上去……

▲雖然在這個作例裡並沒有放上去,不 過如果想要放上人員的話,可以使用 Eduard出品的上色完成触刻片 - 把它們和

加緬曲賦予適當的動作之後,再用果凍 狀瞬間接著劑來黏上去。

擬真化處理

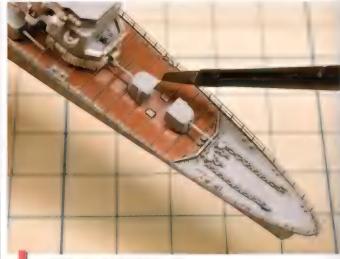
在 1/700 曾繼模型上加以提真化處理 氯氨就能凝縮得更佳

■然也有很多人並沒有對 1/700 船艦 ■型施以擬真化處理(舊化塗裝)就宣告完工,不過我則是會執行這項動作。其理由則在於經過這樣的處理之後,整體感覺才會比較接近參加過實戰的實艦照片之氛圍,而且對於那些用心加強過的細節部分來說,也能■它們更被突顯出來。另外,把全艦都渲染調和過一遍之後,還能遮蓋一些在改造施工與塗裝時所造成的小瑕疵,請一定要試著做看看。

對於 1/700 船艦模型來說,因為上面有很多瑣碎的小細節,還有許多錯綜裡報的構造物,所以有很多時候基本上是不可能採取價其他種類模型那

樣的作法,在入完墨線之後才以溶劑來擦拭。這麼說起來,那到底到怎麼樣進行入墨線的動作呢?答案就是更把琺瑯系塗料竭固所能地稀釋,採用「不加以擦拭的入壓線」法。另外,還要在同時以筆來刷上污漬的痕跡(即「漬洗」的原始意義),如此便能更進一步增添氣氛。

不是只有軍艦而已,如果實際靠近船隻去進行觀察的話,就會發現因為它長期浸泡在海水中的關係,導致有很多地方的鏽負都會比想像中還來得
■重。但是錨的四周與舷側有細節¶造的地方都會特別劇烈,對於這些重點部位便要加上多一點鏽痕。



▲在甲板上用平筆以全面塗佈的方式來 渗入墨漬,要注意如果有地方沒璗到的 話,事後就會很顯眼。

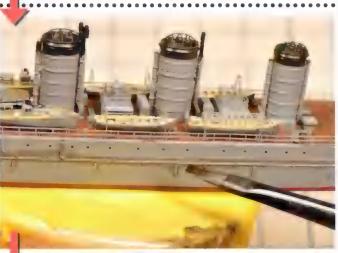


使用的是這些顏色

■作污漬塗裝的時候,大概只要使用這5種顏色就行了。使用琺瑯系塗料的話,就不會在執行污漬塗裝的時候
■雲到底下的基本塗裝。

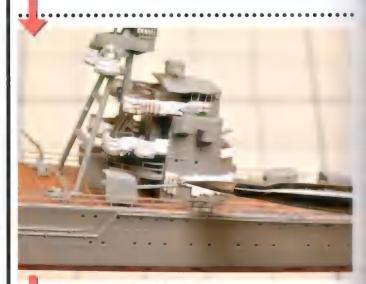


■把消光黑色、消光褐色、 消光紅色弄在在塗料皿上, 然後加入溶劑稀釋,稍加混 合之溫即可使用。顏色反而 不要混合得太均匀,比較能 ■呈現出巨大威。



八墨線的時候要排還得不理方式

▲首先要以偏黑的顏色來做入點點。這 黑也不是全黑,要把它調成帶有一點茶 色的灰色調,然後稀釋到稍微看得出來 有一點點顏色就好,用筆把它塗上去 (如果基本圖裝消光過於細底的話就會 弄得很 關,所以要先 與 理成半光潭狀 》 。由於之後還會做 潰洗處理來弄散顏料 ,所以只要先弄成跟 則片一樣的狀態就 行了。



▲原本的吊床捲怎麼看都只是根塑膠棒 ,一旦入完墨線之後整個氣氛就都改頭 換面了。



畫出細痕污滅

▲接著是繼續的部分。由於浸泡在海水中的錨鍊特別會生繼,所以要取較劃的 褐色來用筆塗上。使用面相筆一點一點 地刷塗,小心不剛讓它掏出去了。



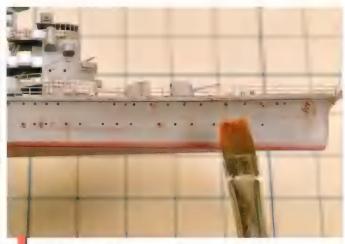
▲錨上面也會生鏽,圖用褐色塗上,並 且量出垂流的鑑潢。



▲在舷側也要畫上鏽潭的垂流。由於之 後還會用筆來做漬洗渲染,所以在這個 階段只要稍微像這樣量兩筆就OK了。



▲把琺瑯系的消光褐色用溶劑稀釋到大 約像是這種程度,然後把平筆準備好。



以漬洗的方式把污痕刷自然

▲以平筆沾上充分稀釋的塗料・以由上 往下的方式靠筆尖的走向來把污漬的痕 跡調整成看起來比較自然的狀態。如果

塗料的痕跡被洗得太乾淨的話,就要再 一次用面相筆沾上較圖的盪料重新修過



用以調和整備色調的是……「絳色」!

▲ **』**徂,要用油性塗料的橄欖綠來調和 整體色調。由於船艦模型上大多都只會 有灰色、茶/紅色系等單調的顏色,所 以如果能加上一點點紅色的互補色綠色

的話,就會使色調的平衡更為良好,同

時也兼具自然的陰影色效果。因為只有 要噴上極少的漆量,所以就算是用噴筆 · 在琺瑯系塗料上,也不會出現問題。



以艦桿、煙囪與艦體的計合處作為中心……

▲噴塗的核心在於歐是艦橋、鳳鳳跟艦 **的接合處這樣有凹下去的地方,把噴 筆的噴流調圖,一遍進行觀察,一邊把 顏色一點一點地噴上去。由於若被看出 有氢色的話,就是代表噴太多了·所以 在把它噴到似有若無的威覺時就要唱手 了,讓它能發揮出隱藏色調的效果。塗 裝到此便全部結束了。

挑戰張線的製作!

塗装完成後,最後要做的張線動作雖然任誰都會感到緊張 不過只要能掌握数個技巧就不足為懼了!



說到 1/700 船艦模型的張線,可能有很多模型玩家都會認為那是「部分老練玩家的專業技巧」而對其敬而遠之,不過只要能弄清楚手續、材料與接著劑的使用方法,它其實應該就沒有想像中的那麼恐怖。如果還是感到不安的話,還可以先拿艘只有素組完成的"練習艦"來進行練習。

如果在之前的步驟中已經能把接著 劑的選用技巧練得層火純青的話,則 接著作業本身就只是如法炮製而已。 其實這裡量大的問題會出在黏合張線 時的順序,如果沒有事先妥善規劃好 的話,就會在作業進行到一半的時候 卡住,因此接下來就要按照順序來加 以解說。



使用的是釣香魚用的染黑金屬吊總

▲張線所使用的是釣者魚用的染黑金屬 ■釣魚線・這種材料因為原本就已染成 黑色,所以不用另外塗裝,而且遭具有 適度的剛性,張起來比較容易。如果張 腺使用的材料太過柔軟的話,不圖會軟 趴趴地拉得很痛苦,完成之獨的強度也 相當令人不安,不過釣香魚用的金屬釣 ■則是既堅固又好用。



楼著劃則都是熟面孔了·分別以這兩種來換用

▲點合的時個,使用的是之前已經介紹 到煙掉的滲流用「High Speed」與 LOCTITE的果凍狀瞬間接看劑圖兩種來並 田。



首先要從經經加桿關始……

▲首先,要從位於後部桅杆上用來掛旭 日旗的旗桿開始進行作業。關於張線的 程序,基本上來講如果不遵圖「內→外」的順序,外側的張線就會形成阻礙, 使得內側的張線作圖圖成極為困圖,圖 當作定理把它配下來吧。圖這種地方的 短型張線,圖先用分規來測量出長度, 並把釣線切好之後再黏上去。



活用釣纏原本就已具有的播曲度

▲由於釣香魚用的金屬釣線原本是被槽在線捲上的,所以會帶有一定的槽曲度 ,可以應用它來表現出自然的下垂狀。 要把筆直的材料弄出自然的下垂成遺讐 困難的,所以取這屬原本就帶有捲曲的 線來用便恰到好處。把釣編 剪出來之後 ・要先圖零件的長度比對──下,如果太 長的話就 要再修剪過,圖 長度可以對■



首先要用果源狀來將其定位

▲就跟之前一樣,右遍放的是果凍狀瞬間接著劑,左邊則是擠出滲流型的瞬間 接著劑,遭要準備好以膠絲製成的接著 棒。準備完畢之後就可以進行接著作業 了,首先要在釣線的兩端都沾上一點點 果澳狀瞬間接著劑。



▲以圖子把它夾到圖作張線的地方,然 後等個30秒~1分鐘圖接著劑乾燥。此時 要用另外一隻手來撐住拿看圖子的那隻 手,張線才不會歪掉,使黏合團順利。

位置確定好之後,就拿接著棒按照果凍 狀→滲流用的順序來沾取成為混合瞬間 接著劑,沾一點上去來作補弧。





如果長度太長的語 點好之後 再用斜口鉗 把它給剪斷



▲張編要連接裝上■刻片欄杆零件的地 方與頂部桅杆,由於下方有桅杆的支柱 擋住,斜口鉗的剪刃伸不進去,所以要 先讓下側對齊,把多出來的長震留至上

方後黏合,再由上側把多餘的部分剪除 。如果一開始是先對疆上面徑黏合的証

· 如果一開始走元到順。 ,長度就會很麗對整齊。



毁長的張線基本上是「由上往下」點

▲個這種斜斜的長型張線基本上圖按照 「上端→下端」的順序來黏合。由於黏 合工作的順利與否,就在於一開始沾上 果凍狀調閒接著劑後等它乾燥的這30秒 ~ 1分鐘之間,要如何圖釣線保持不動妥 善固定,所以如果是從下面開始黏的話 ,在點到上面去時就必須圖把釣線往上 拉,使其體得很難固定。



▲在上端以果溫狀圖間接著劑決定好位置之後,就要用混合瞬間接著劑來作補強,須等它穩固點牢之個再拉至下端去 先把上端點好之後,釣細就會麵成自然下點的狀態,所以就沒有必要硬去拉 它,只要用個子把它們過來就行了,可 以專注在調整位置的關作上面。位置先 對好之後,就沾一點點果凍狀瞬間接著 劑來作定位,然後使用混合瞬間接著劑 進行補強。

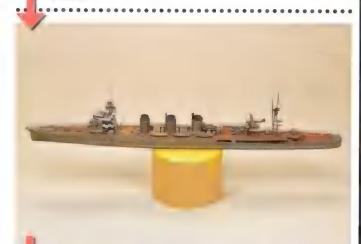


▲兩端 『黏合完畢之後,為了以防萬一 ,

用混合瞬間接著劑再作一次補引。



▲將之點牢固後,就使用鋒利的斜口鉗來把多餘的線剪掉吧。由於斜口鉗如果不夠利的話,看容易就會造成損壞事故,所以一定要拿剪刃很利的塑膠用斜口鉗來修剪。



前後都弄完之後,就要來張兩桅杆之間的總

▲艦艏~前部桅杆之間的張線工作要按 照艦編那樣來進行。



有 3 候張線的地方便須按斯定理從中央黏起

▲在兩桅杆之間團點上3條張線,在這裡就圖遵循前述的定理來操作,須從內側 =中央那條開始點起。由於它們幾乎都 是互相平行,所以不管要從前或後點起 都行。不過因為前部桅杆上面有比較多 其它的張線,看起來斜口鉗的剪刃似乎 比較難伸的進去,因此就決定要從前側 開始黏起,並於艦艉側把多出的長度剪 除。



▲3條張線都黏合完畢了。兩側的2條從 哪邊開始黏起郵沒關係。



来製作出 T 字型的張總吧

▲來把呈現T字型的張線製作出來吧。這 裡要把釣線留長一點,然後先點好下端 。由於下側是細節構造的中地圖,所以 如果先對好上端的話,斜口間的剪刃 會很獨伸進去,使得長度的修剪變得不 好進行。



▲下端黏好之後、金屬釣線就會因為本 身所具有的剛性而呈現這種一柱擎天的 狀態。在此就只靊把位置調整好,然後 滲入混合瞬間接著劑、上側即可輕易完 エ。



▲接著完畢之後,就取斜口鉗來把上側 多出來的長度剪除。若光只有看到完成 狀態,可能會驚■地問到「到底是怎麼 辦到的?」,不畫經過這樣的揭密之後

· 是否就有種豁然團團的感覺了呢?



雖簡單但效果強!把張線上面的礙子製作出來吧

▲把張線裝上去之影,就順便把張線上 的礙子也做出來吧。製作方法很簡單, 首先要準備好果凍狀瞓間接著劑與琺■ 系塗料消光白色的混合物。



▲以牙籤或接著棒沾取適量,然後在張 線上點出編似水洞狀的樣子。使用這個 方法的話就不用另行塗裝,可以輕輕鬆 鬆就製作出精美的嚴子。



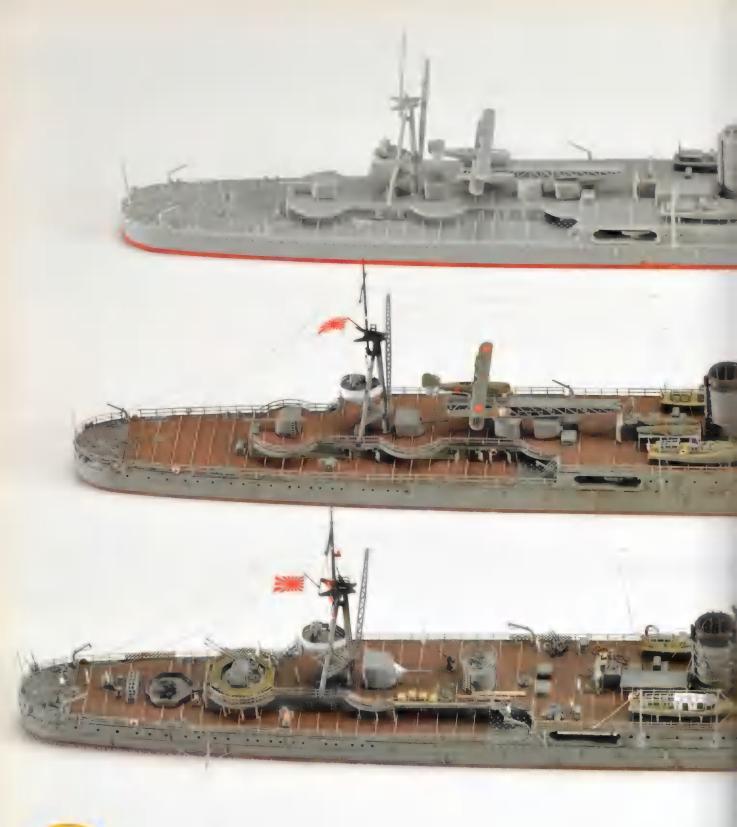
最後,要在旗桿上升起旭日旗

▲張線做完之後,就 至很部桅杆的旗桿上掛起旭日旗。由於 15件中所附的紙製品很賣用,所以就換用市售的水貼紙。另外,最 11不要忘了還要在菊花 11被



遺様記 大功告成啦!

■不管做過多少艘,在完成 的那一脚果然還是限令人 高興的啊。在前面也有提到 過,對船艦模型來說,並沒 有一個明確的界線可以用來 區別完工與否·所以就自己 決定是否事「做到這裡就宣 告完工」吧。由於這個作例 是屬於基礎調座,所以細節 加強都只有點到為止, 都是利用套件本身來進行製 作。對於那些想要「試著改 造成不同時期樣式」的圖者 · 從下一頁關始則刊有經過 ■底加細圖的作例照片。派 得上用場的話就敬請多加參



應用篇

專門為想要更進一步進行細節加強的讀者製作的 第一個 TAMIYA 1/700 阿武隈 1944 年時



雖然前面所不過的製作品講座是以「採嚴低限的細節加強。舌用原始复件的基礎作法」的方式來進行解試的。不過為了回應那些覺得一旦樣相主就揭不到癢處啊上」前讀者。在此以要刊載出另外一艘經過徹風細節加強。並且把時期更改為與多年設定年次不同。施予相關改造的阿武門參考作例!富加。各位讀者可以把這樣的狀態來當成製作的目標。也可以只挑選部分想試舊製作的細節來進行追加……。1/700點監模型的基礎本體大致完成之後。依然可以陸陸續續在上面添加細節構造。如果這可以當成製作上的對考試好了。

詳情請見 Vol. 1

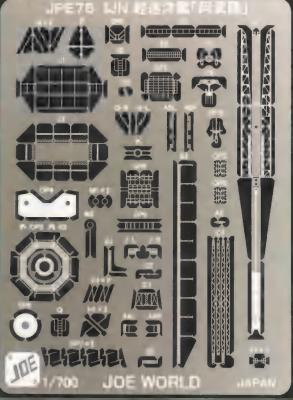
加強工作法、皆以一之別(根本以上) 加強工作法、皆以一之別(根本以上) 版》裡面的解說為基準

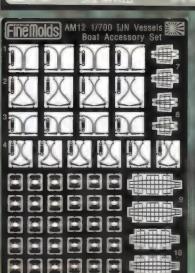


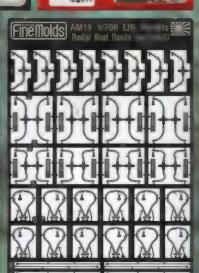






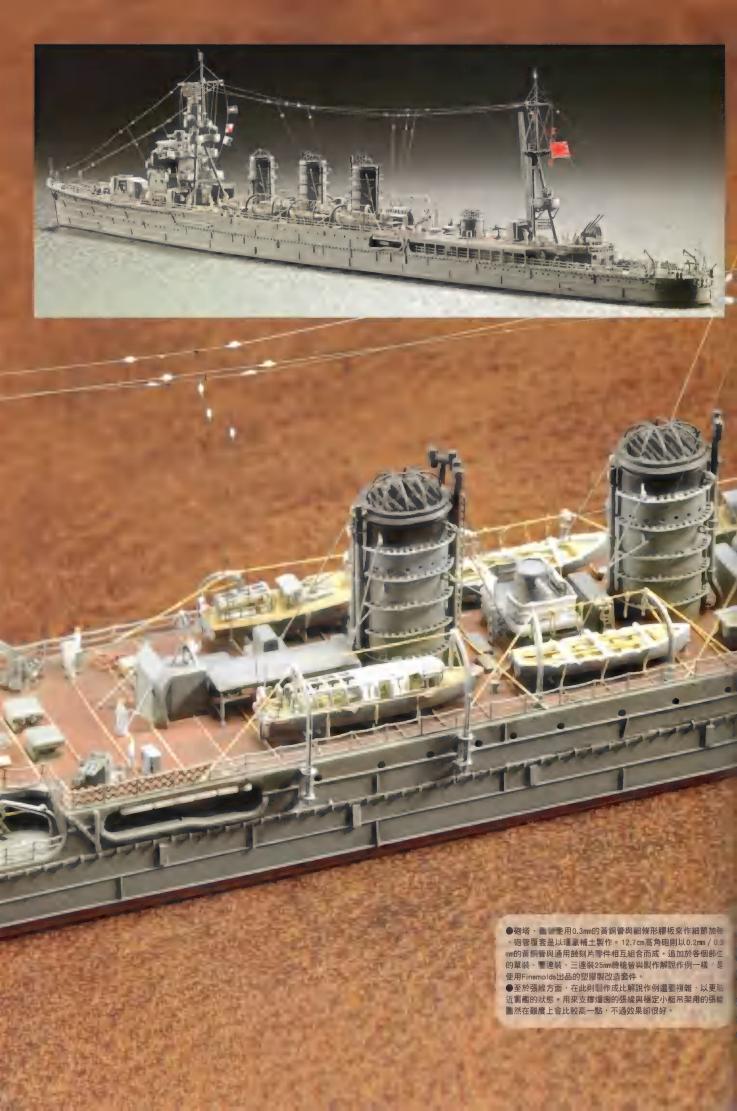






充分活用市售的細節改造套件 來把模型徹底進行細節加強!

在最近這段時間往,可以於規酬艦模型用的細節加強者,變得越來越,軍 當然在市面上也能夠打制許多可以應用在阿証 喂上的零件 而這艘參利作例上面便用上了各式各樣的 攻造套件 在此便挑選其中較具十多性的幾種來加以介紹 95





雖然用以解説製作方法而製作的那 艘作例在細節加強上只有點到為止, 不過在這艘上面則是以全力全開的模 式來完成。另外,由於把兩艘做成一 樣就沒意思了,所以便把這艘的年次 設定改成 1944 年。以下就要針對艦 體構造物來簡單説明一下它的製作方 法。

●艦橋、艦體

艦橋上面滿掛的吊床捲是先在膠棒 上面刻出溝槽後,再用銅線綁起來裝 上去。

雖然艦體側面的構造刻得很細,不 過在這艘作例上面則把它們全部都先 行切除,然後再以蝕刻片。件之類的 東西來作細節加強。甲板上的亞麻仁 油布鋪面金 壓條、浮筒架台、爆雷 、煙幕、捲揚 與通風口等感的細節 構造都要切除並重製。各部通風口使

一煙

由於阿武隈的3 相煙囪是個矚目 焦點,所以圖特別用心加細。首先要 把煙囪挖空製作出內相,運要裝上格 















基礎篇

